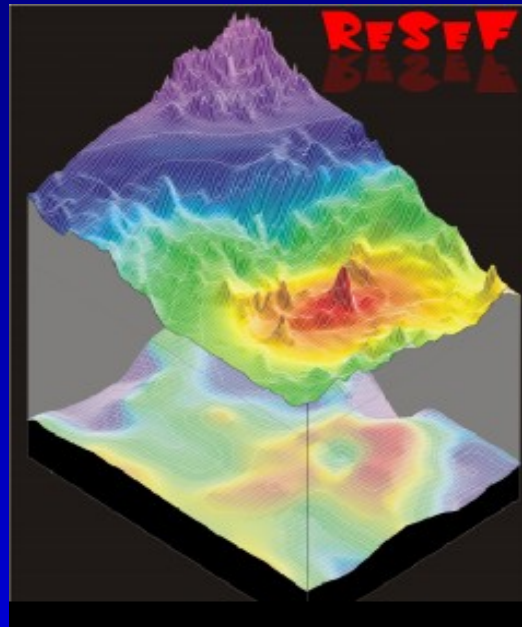


RESEF - un tool informatico per la gestione di dati telerilevati



*Nicola Creati, Roberto Vidmar, Franco Coren & Paolo Sterzai
Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS*

RESEF

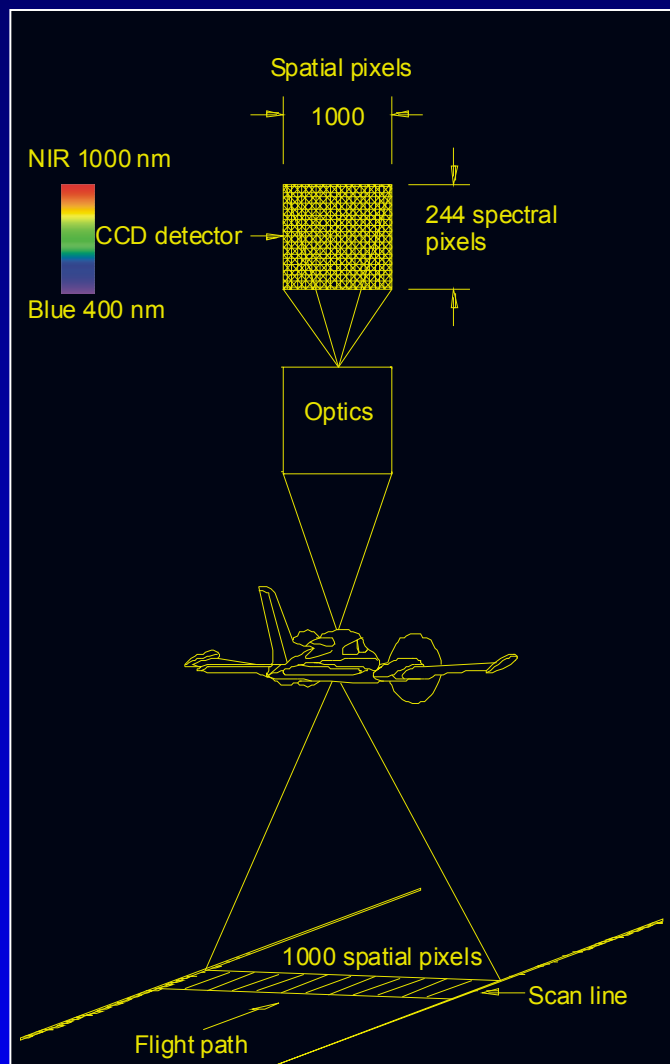
REmote SEnsing Framework

Ambiente per lo sviluppo di applicativi che utilizzano dati telerilevati registrati da fotocamere, sensori iperspettrali e laser aerei o terrestri mobili

Perchè?

- Gestione e visualizzazione di immagini raster di grandi dimensioni (decine di Gb) generate da sensori pushbroom
- Gestione e visualizzazione di dati laser (caratterizzati da decine di milioni di punti) registrati da veicoli mobili (es. Lynx) in full 3D
- Sviluppare algoritmi specifici (calibrazione, geocodifica, estrazione features, ecc) per i sensori a nostra disposizione
- Unire le informazioni ricavate dai diversi sensori (data fusion) per ottenere dati più ricchi

Sensori Pushbroom

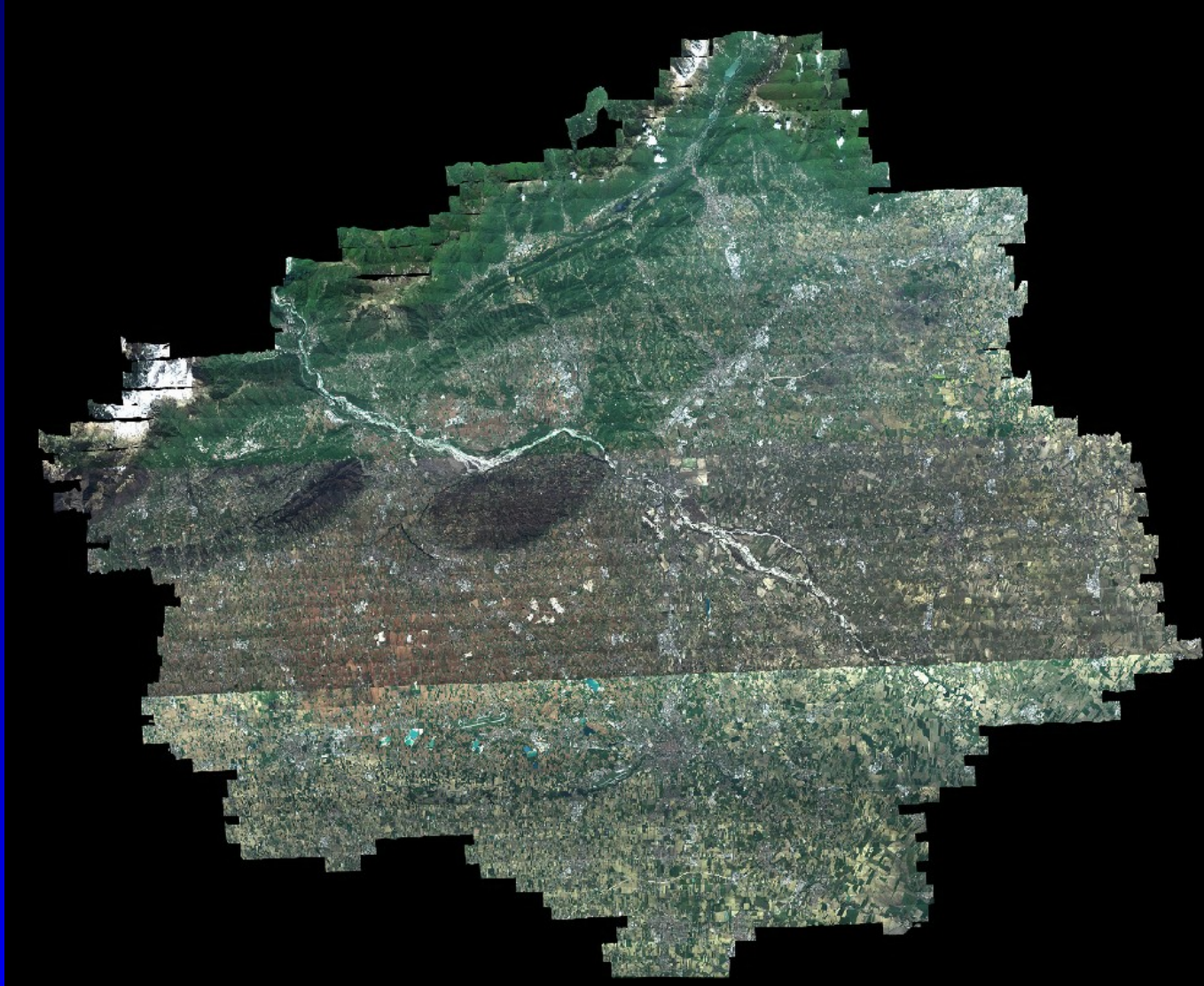


- Il sistema è una camera che registra immagini nell'intervallo fra 400 e 1000 nm (dal violetto all'IR vicino)
- Ha una risoluzione di 1000 pixel spaziali che significa una risoluzione di 36 cm @ 1000 m di quota
- Sfruttando il moto del velivolo genera una copertura bidimensionale del terreno

Sensori Pushbroom



Sensori Pushbroom



Lidar

LIDAR (*Light Detection and Ranging*; o *Laser Imaging Detection and Ranging*) è una tecnica di telerilevamento per determinare la distanza di un oggetto con un impulso laser.

Integra quattro unità principali:

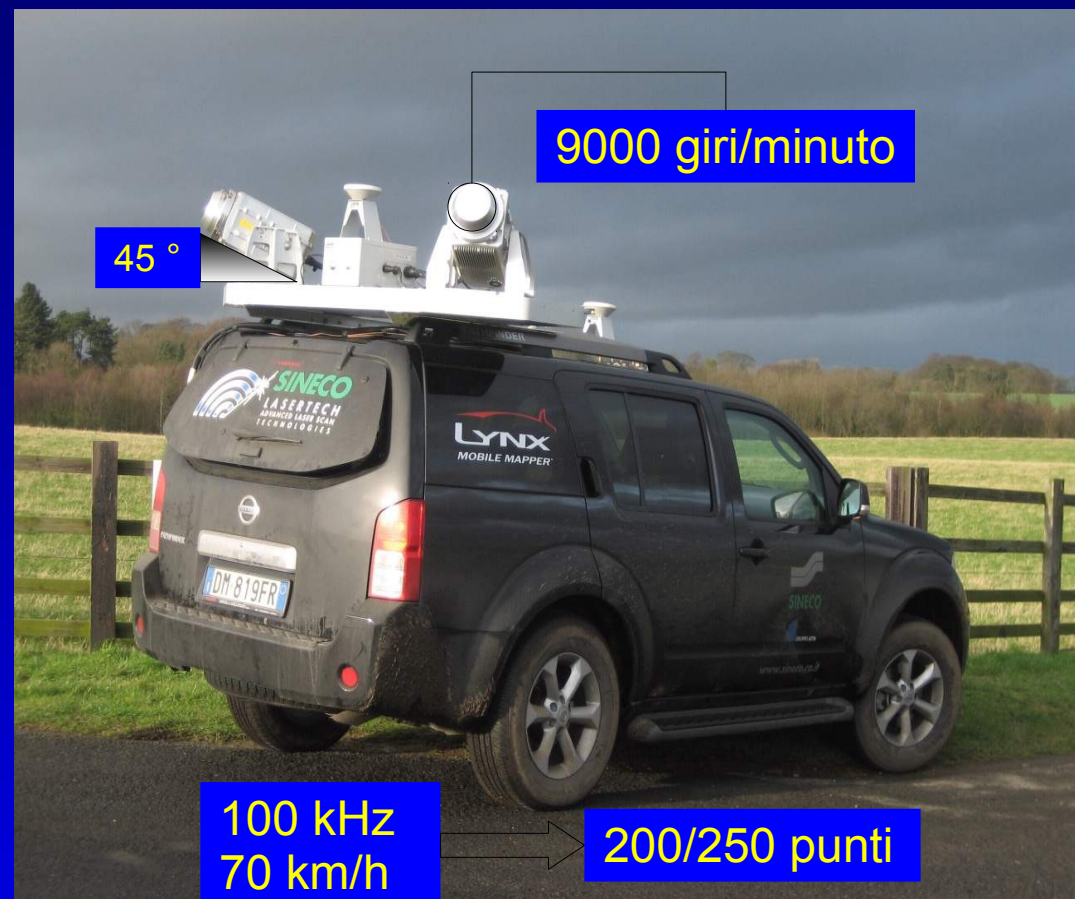
- Un laser ranger
- Un sistema di posizionamento GPS
- Una unità inerziale
- Un computer di bordo per l'acquisizione dei dati



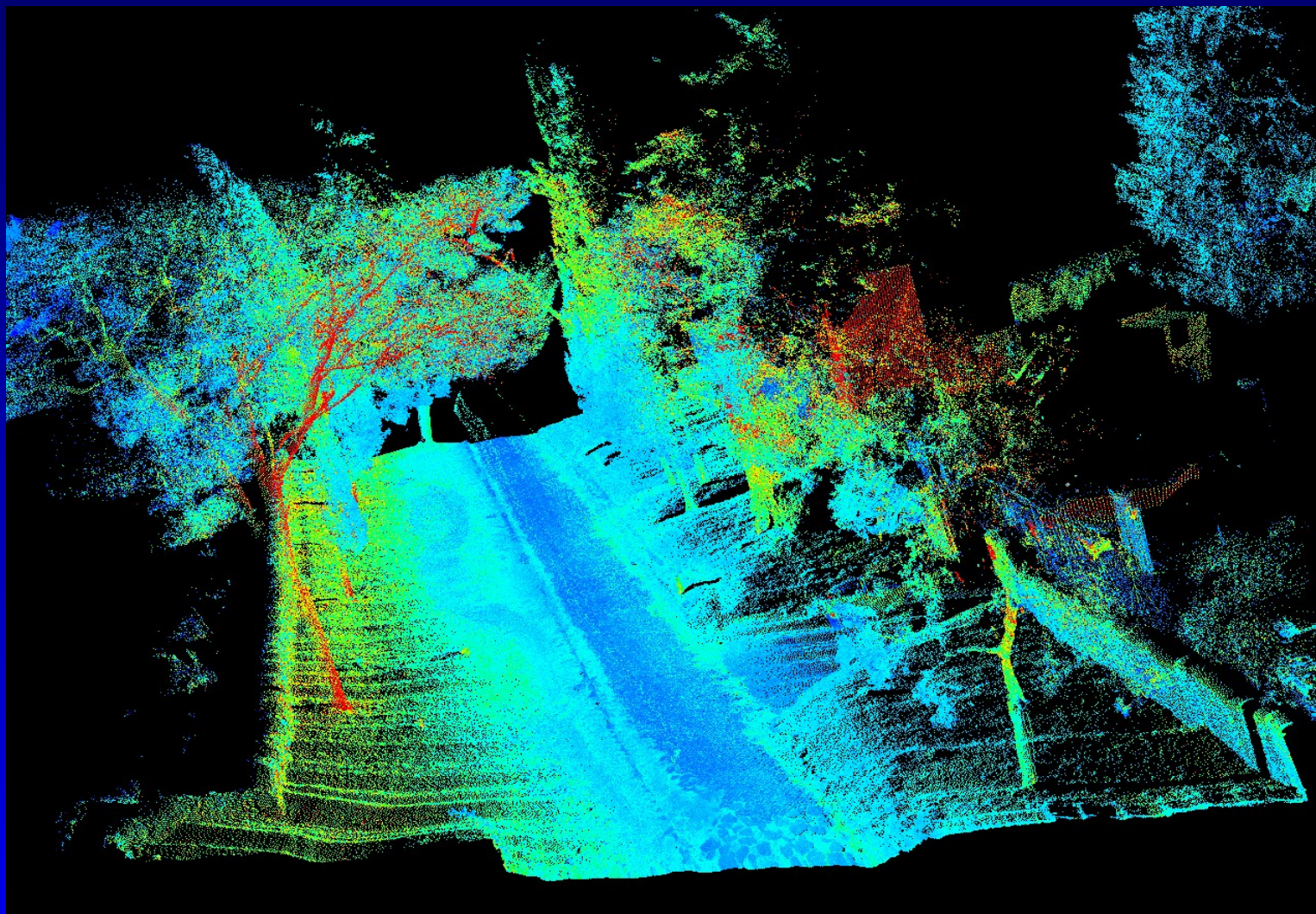
Lynx

E' un sistema laser-scan mobile composto da:

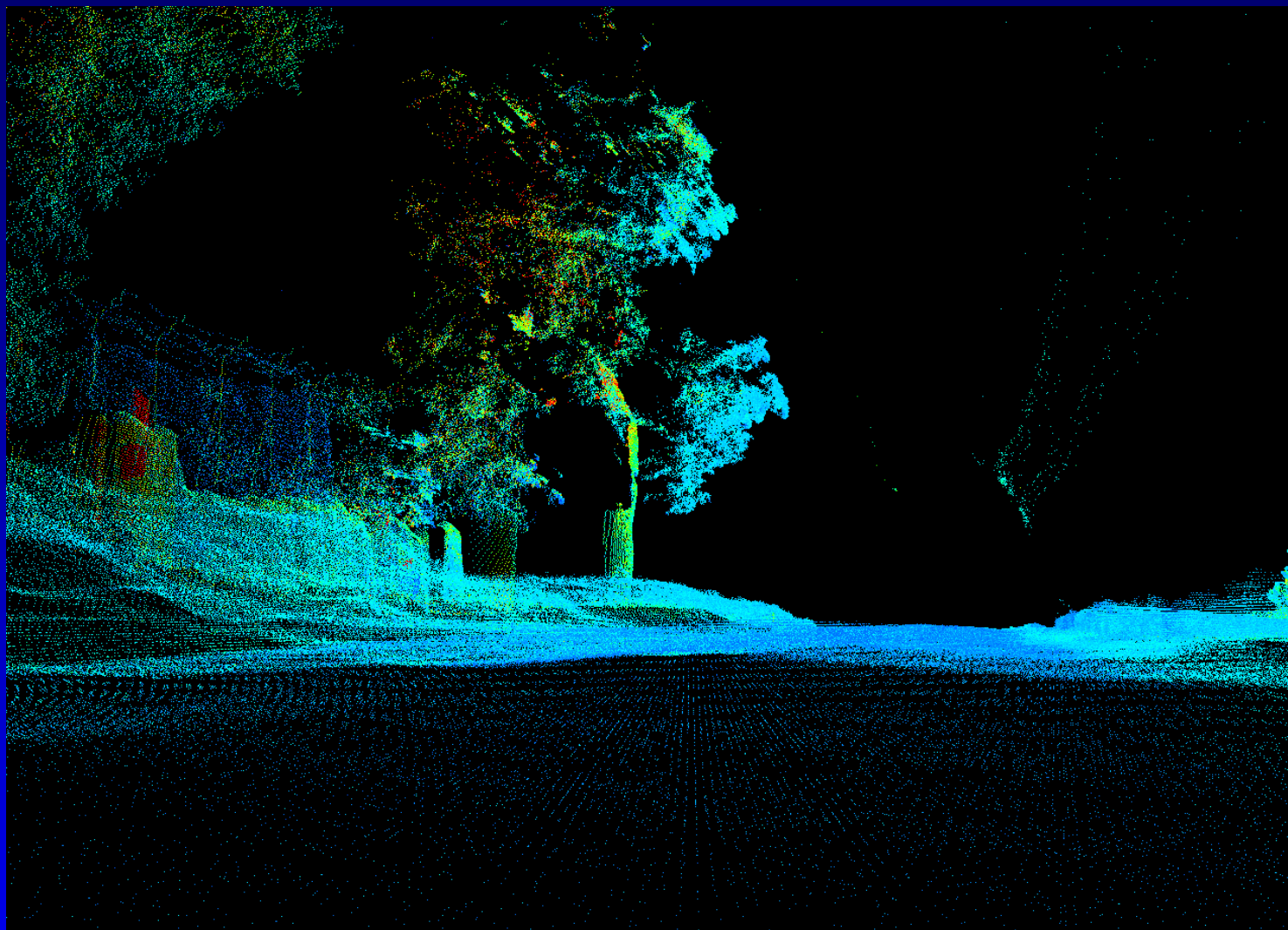
- 2 laser ranger
- Sistema di posizionamento Gps
- Unita' inerziale IMU
- Odometro
- Computer per la registrazione dei dati



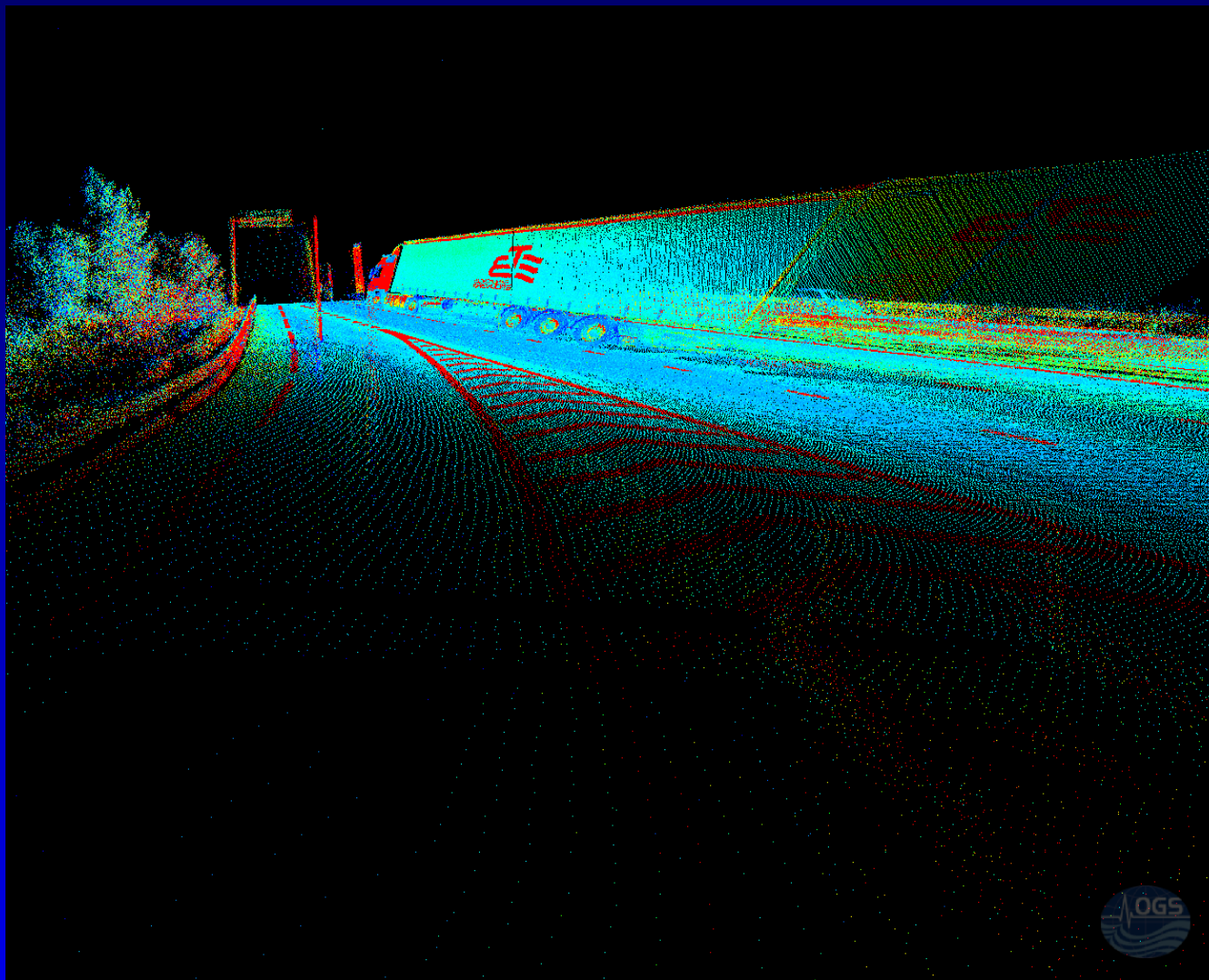
Lynx



Lynx



Lynx



Ortofoto



Dati

Raster

Nuvole di punti (Laser)

Vettori

Mesh (TIN)

Progetto

Sviluppare strumenti per utilizzare efficientemente grandi volumi di dati

Budget = 0 €

Linguaggi noti:

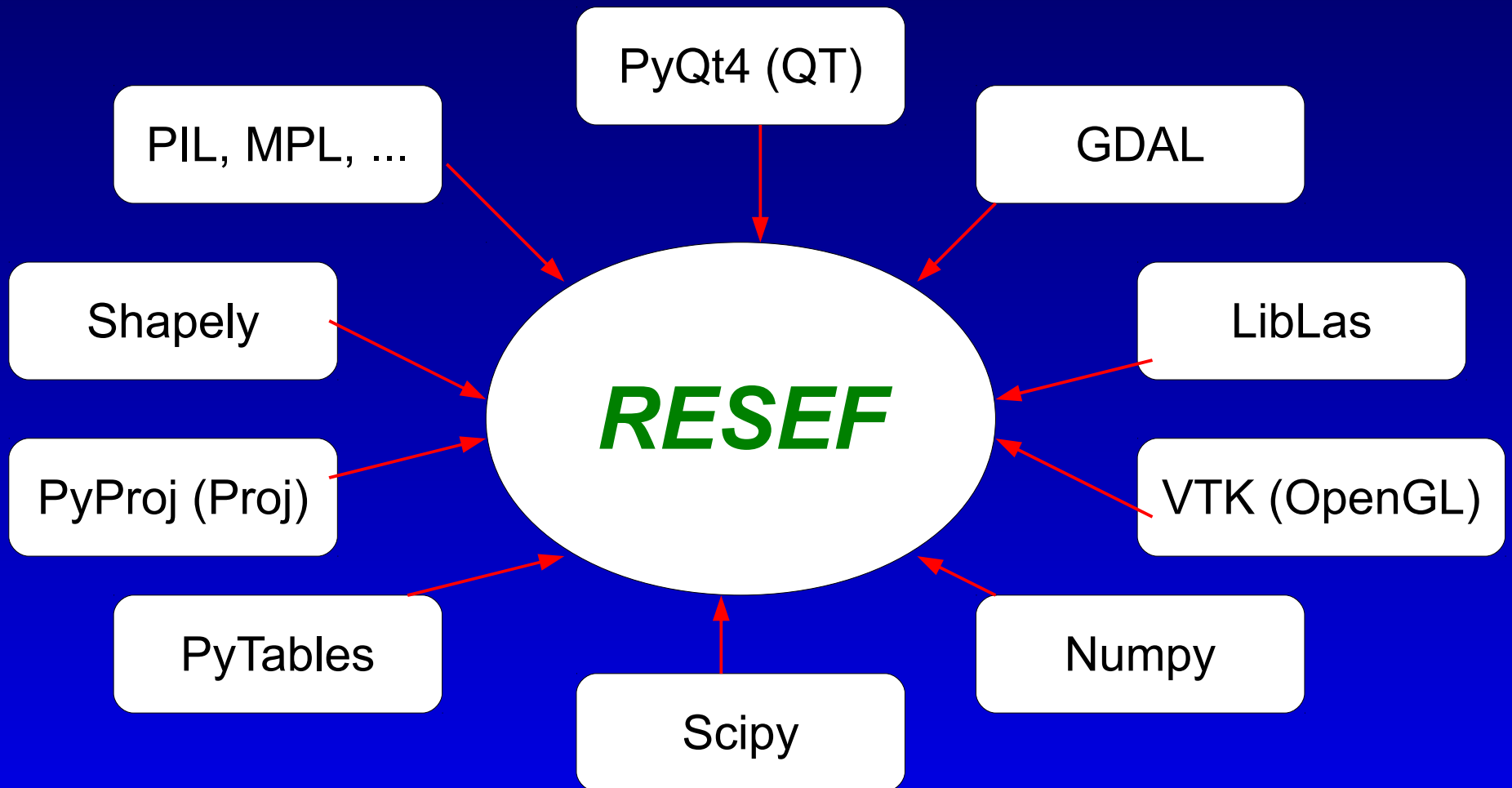
- Fortran (veloce, povero per le gui)
- C (veloce, povero per le gui)
- Matlab/Octave (veloce, gui limitata, ha problemi con grandi dataset)
- Python (??)

Studiare altri linguaggi (C++, Java) ?

Python

- E' un linguaggio interpretato
- La comunità di utenti è molto attiva
- Molte librerie incapsulano codice C o C++ molto efficiente
- E' possibile aggiungere estensioni scritte in C o C++ per velocizzare il codice
- Altamente produttivo
- La maggior parte delle librerie sono open source
- Esistono molte librerie grafiche per costruire GUI

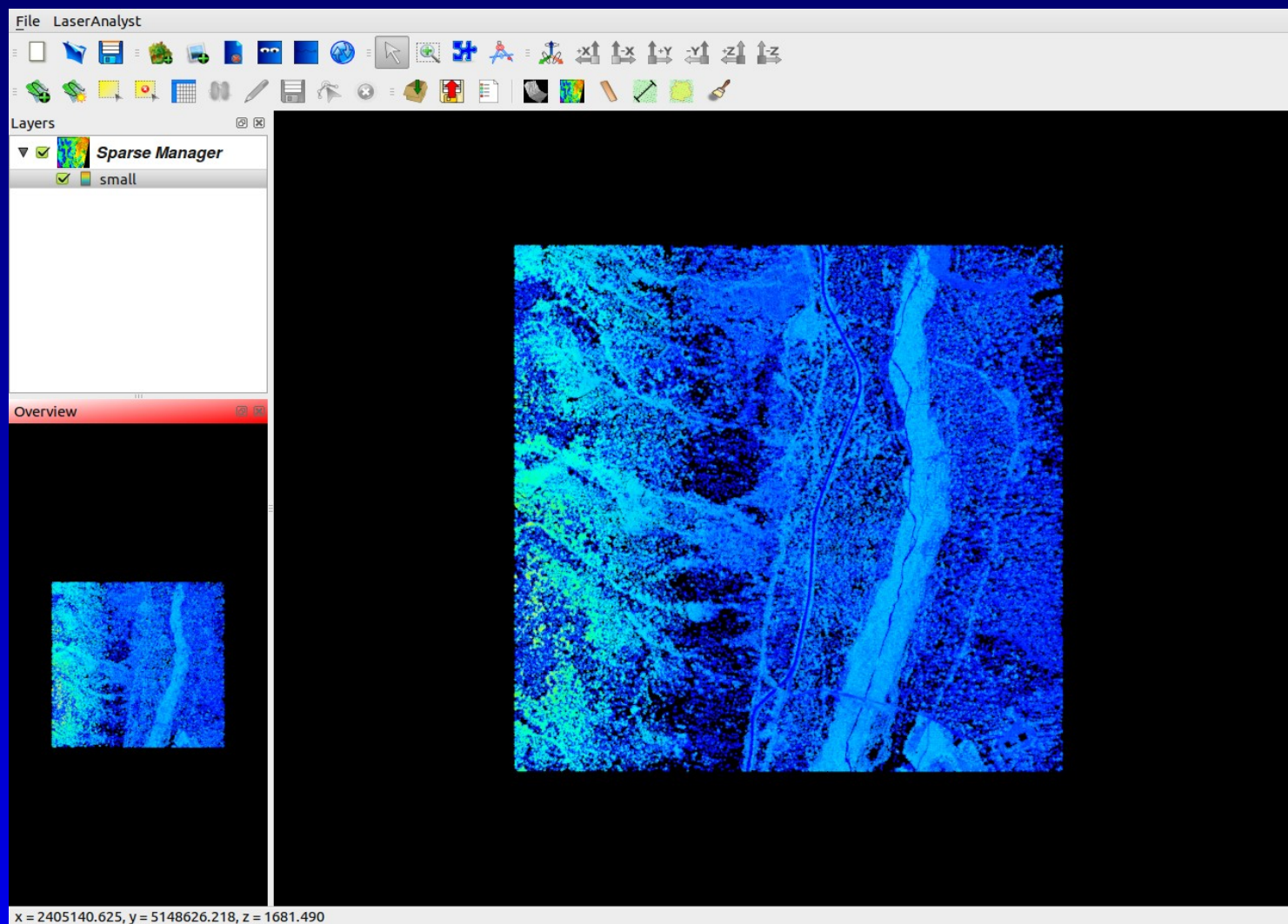
Librerie



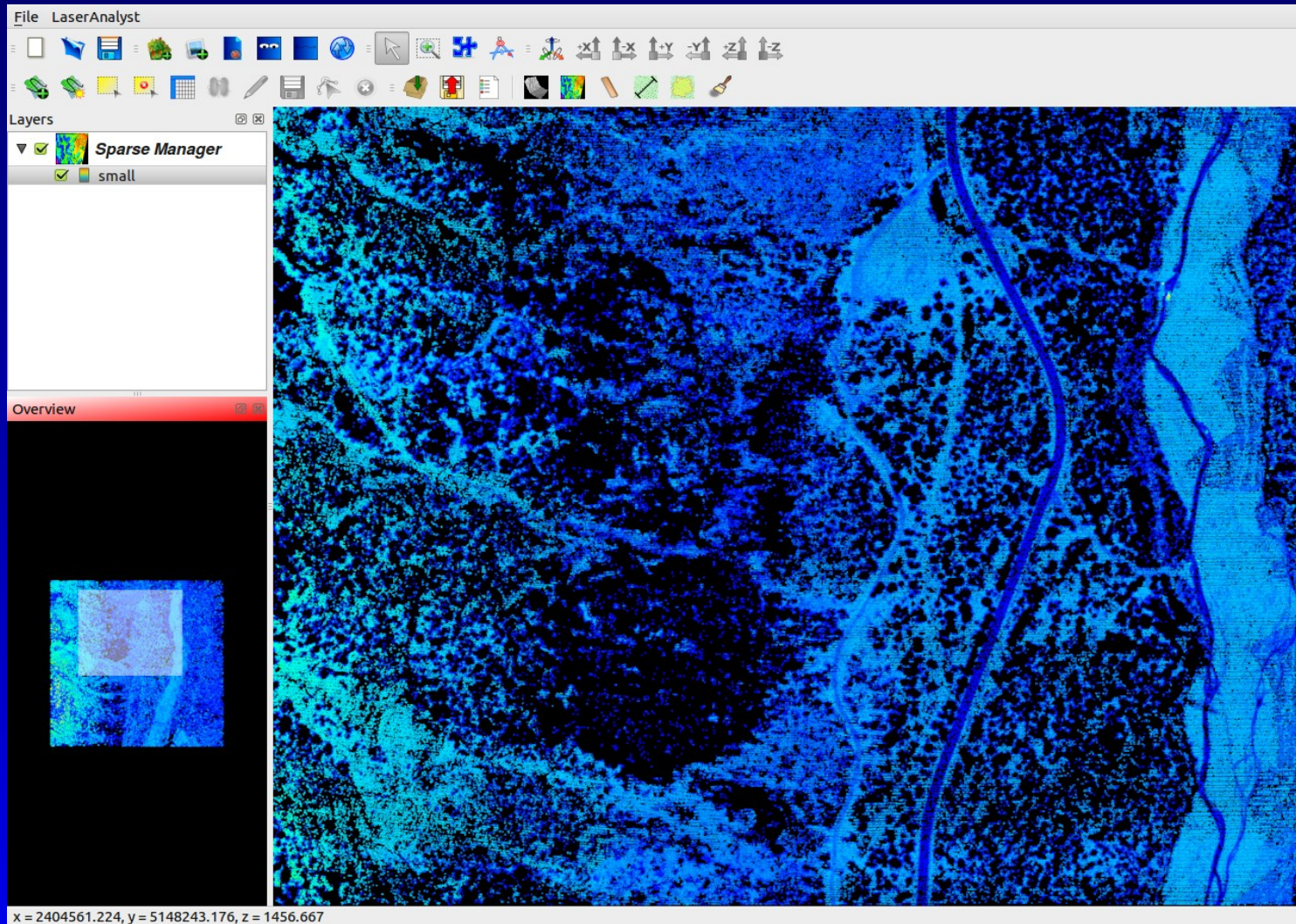
Caratteristiche

- Classica GUI a dock
- Visualizzazione full 3D OpenGL
- Sistema di gestione dei dataset a livelli
- Estensione delle funzionalità mediante plugin
- Minimo utilizzo di memoria
- Sviluppato sotto piattaforma Linux-Ubuntu
- Data la portabilità di Python lo stesso applicativo funziona sotto piattaforme Windows e Mac


GUI




GUI




GUI



General



Colors




Classification


Sparse Layers Information

Number of files	1
Number of Points	1,964,589
Xmin-Xmax	(1,707,792.35, 1,708,292.34)
Ymin-Ymax	(4,988,512.10, 4,989,012.09)
Zmin-Zmax	(3.32, 37.61)
Imin-lmax	(10.00, 12,175.00)


Las Projection



General



Colors



Classification

Scalar type

None
 Elevation
 Intensity
 Classification

Opacity

100%


Mask Scalar

10.00 10348.75

Resample

0%

Look Up Table

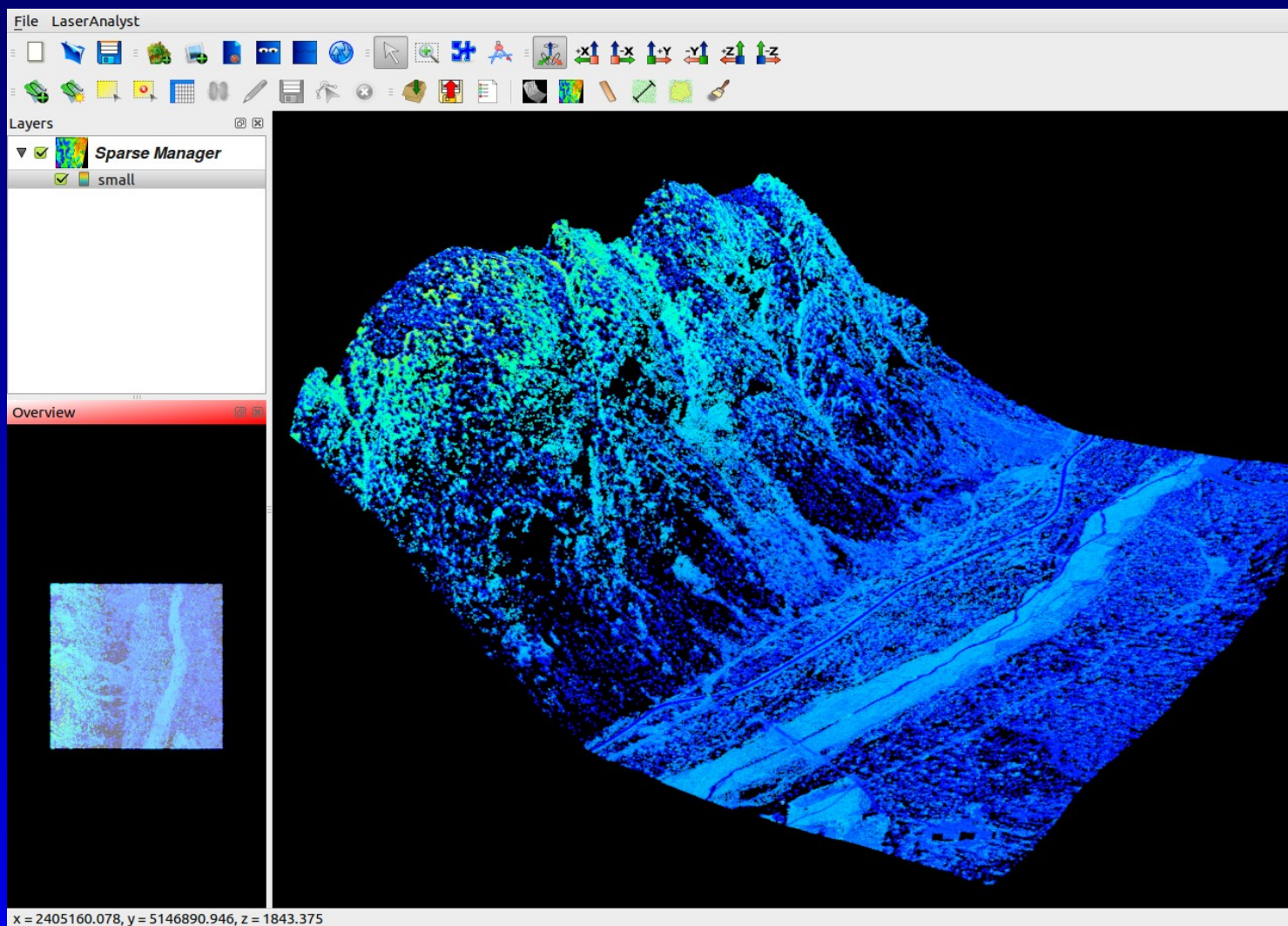


Scalar value Opacity

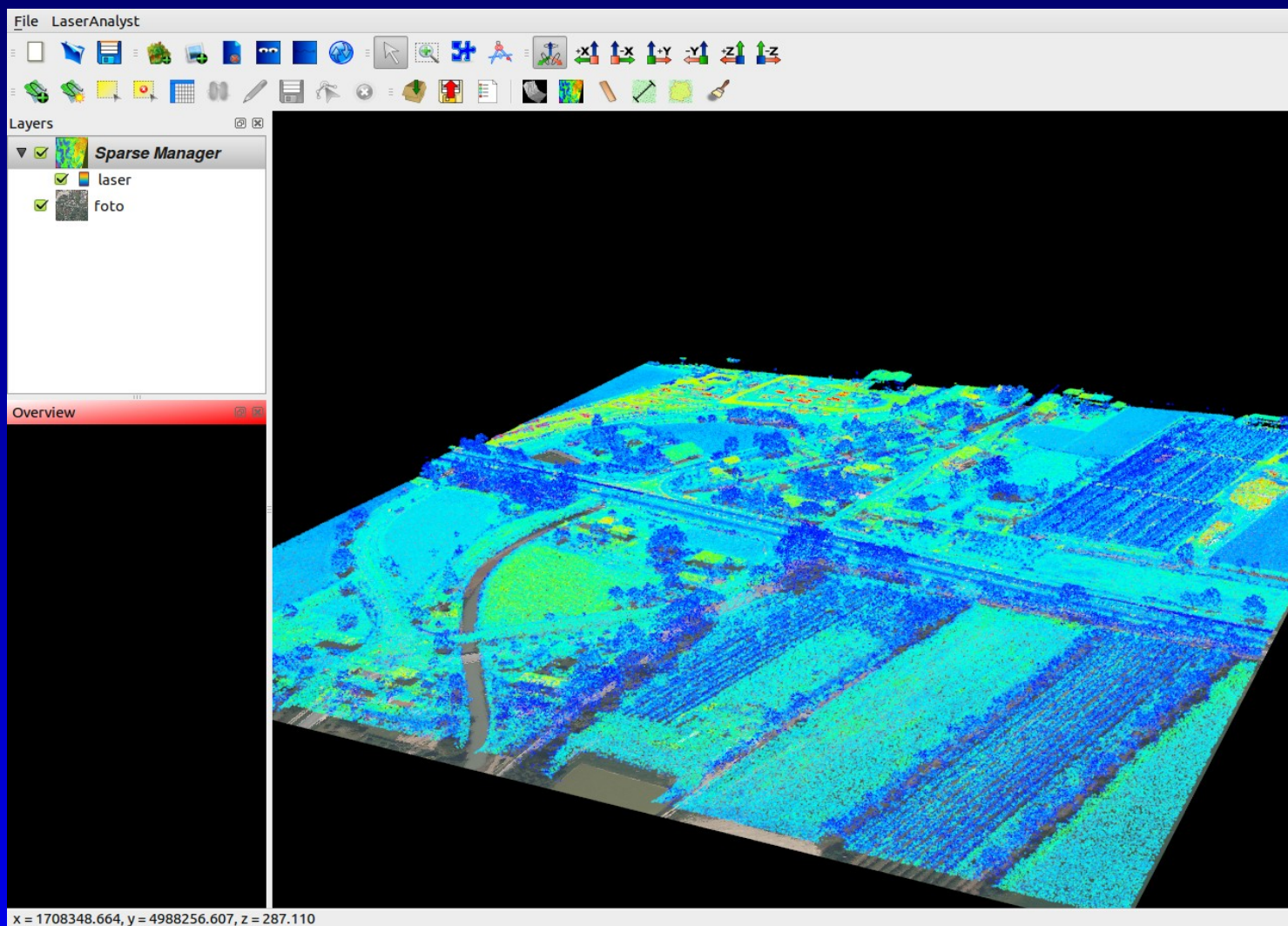
Scalar Min: 10.00 Scalar Max: 10348.75

Autoscale

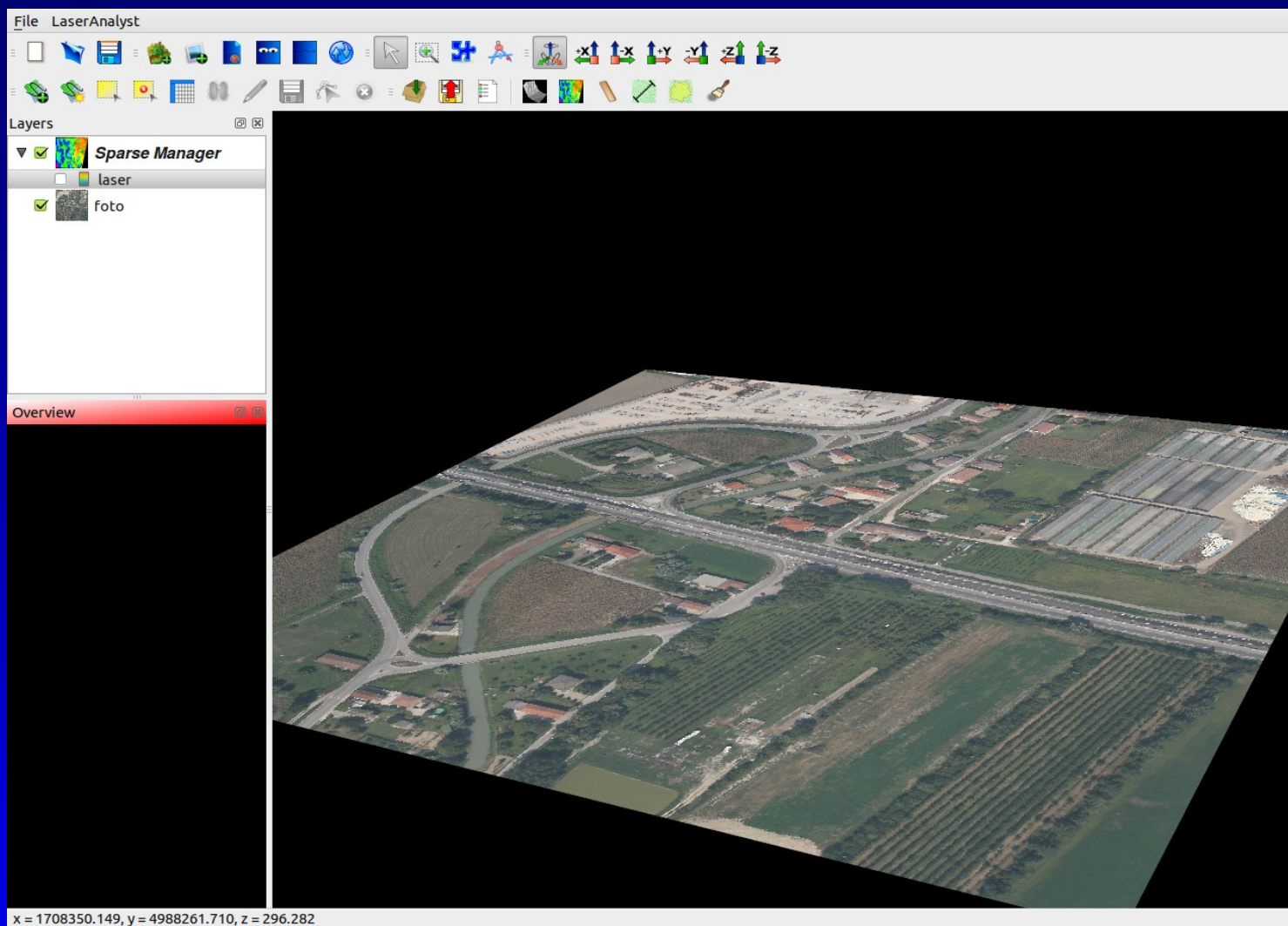
3D



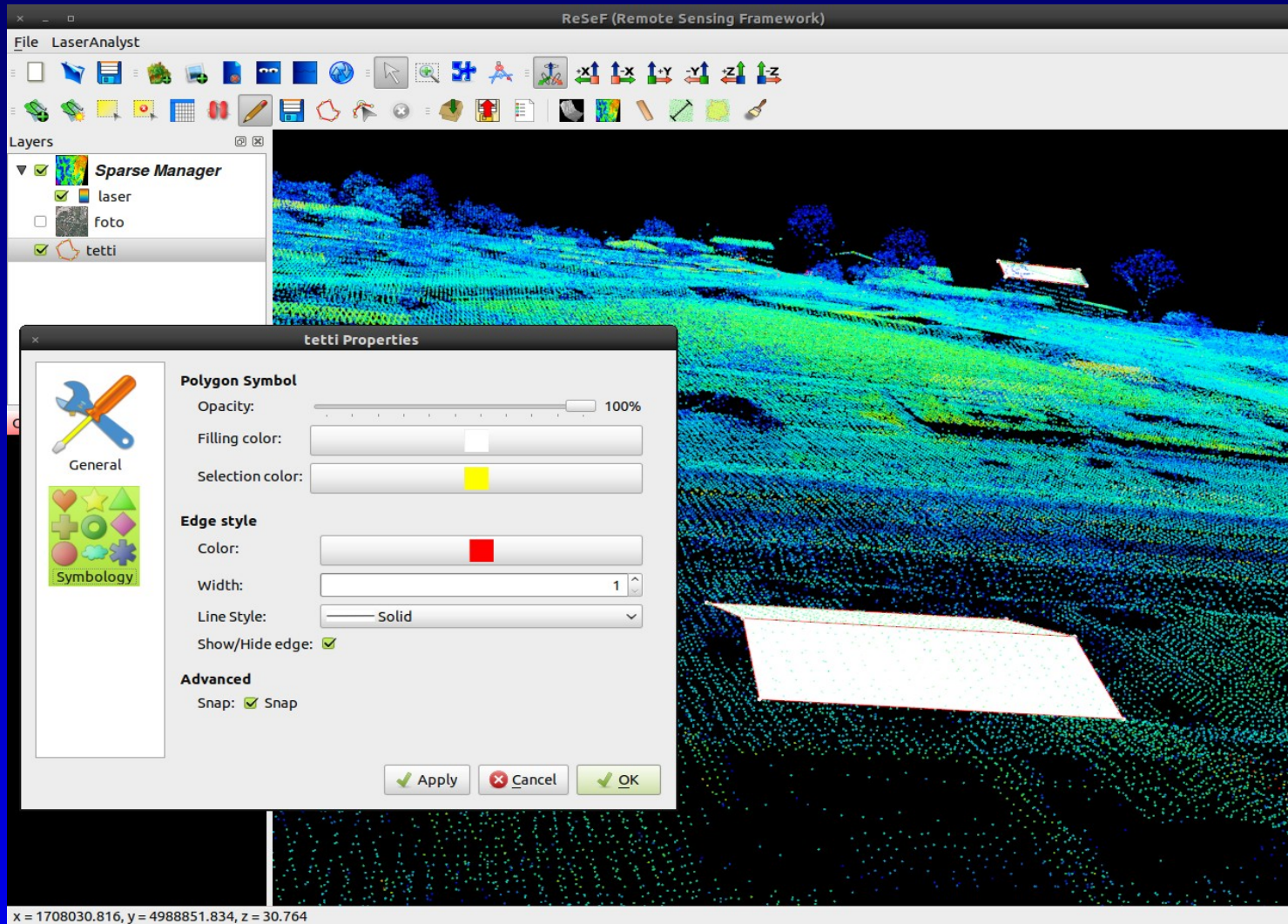
3D



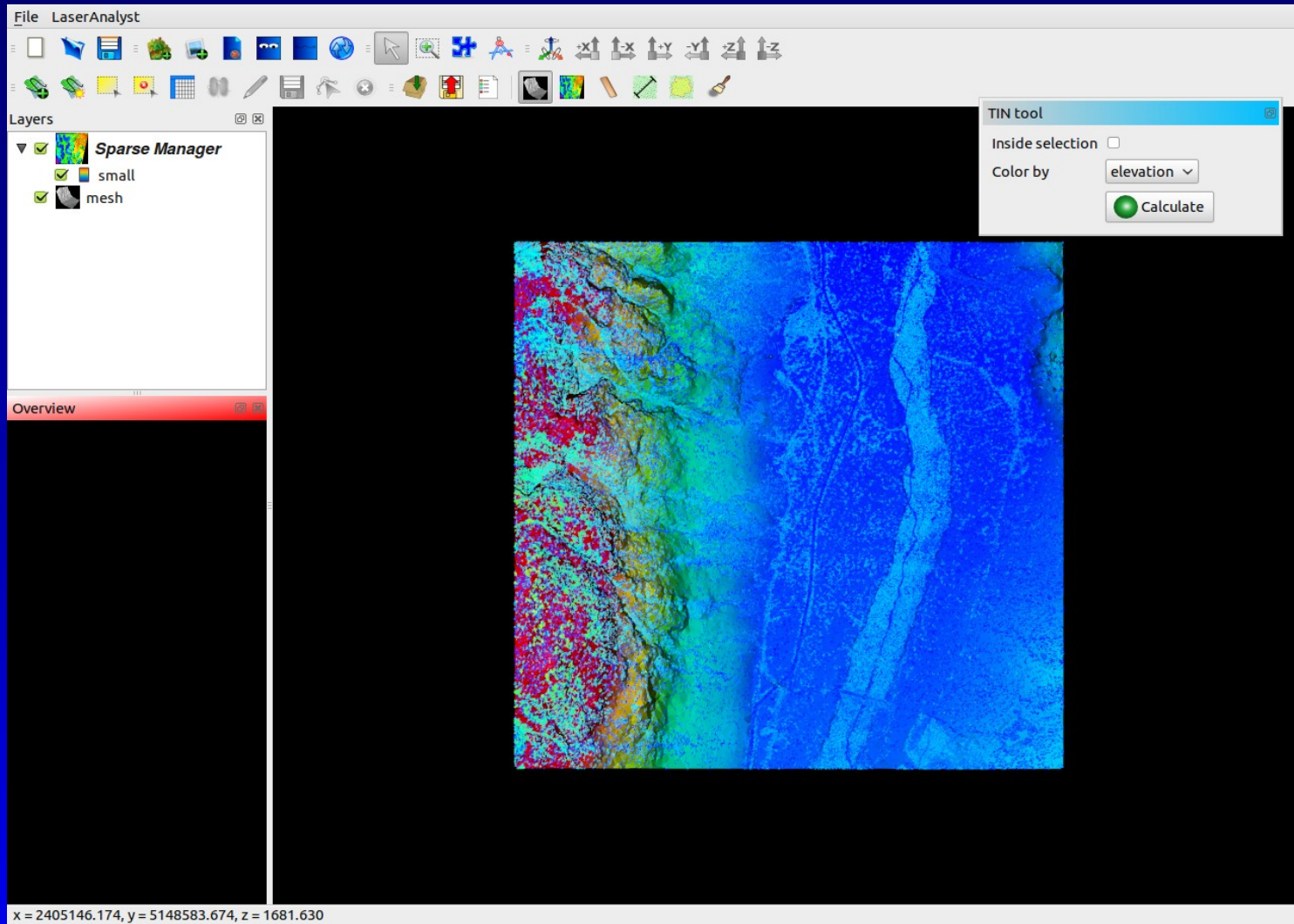
3D



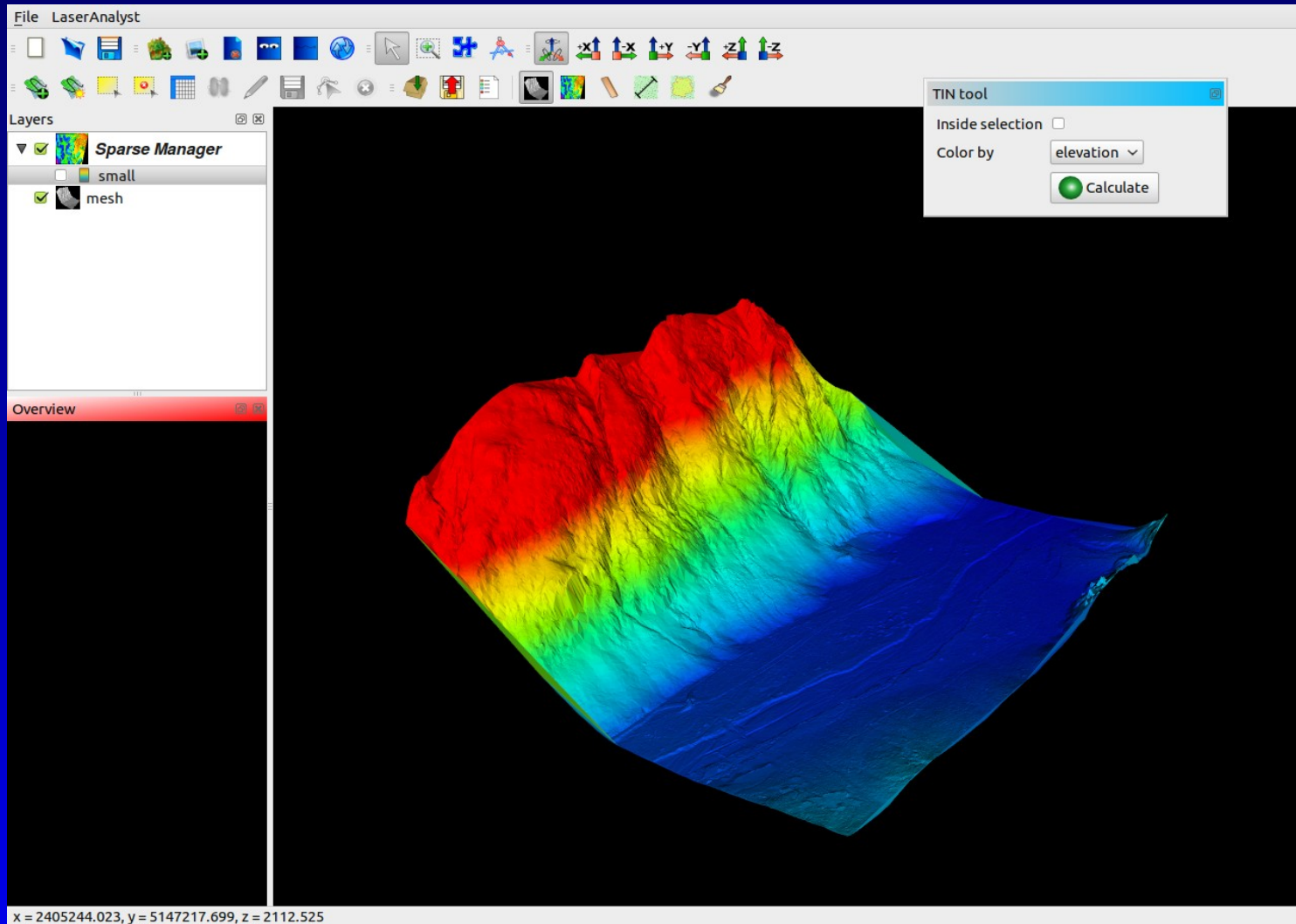
Vettori



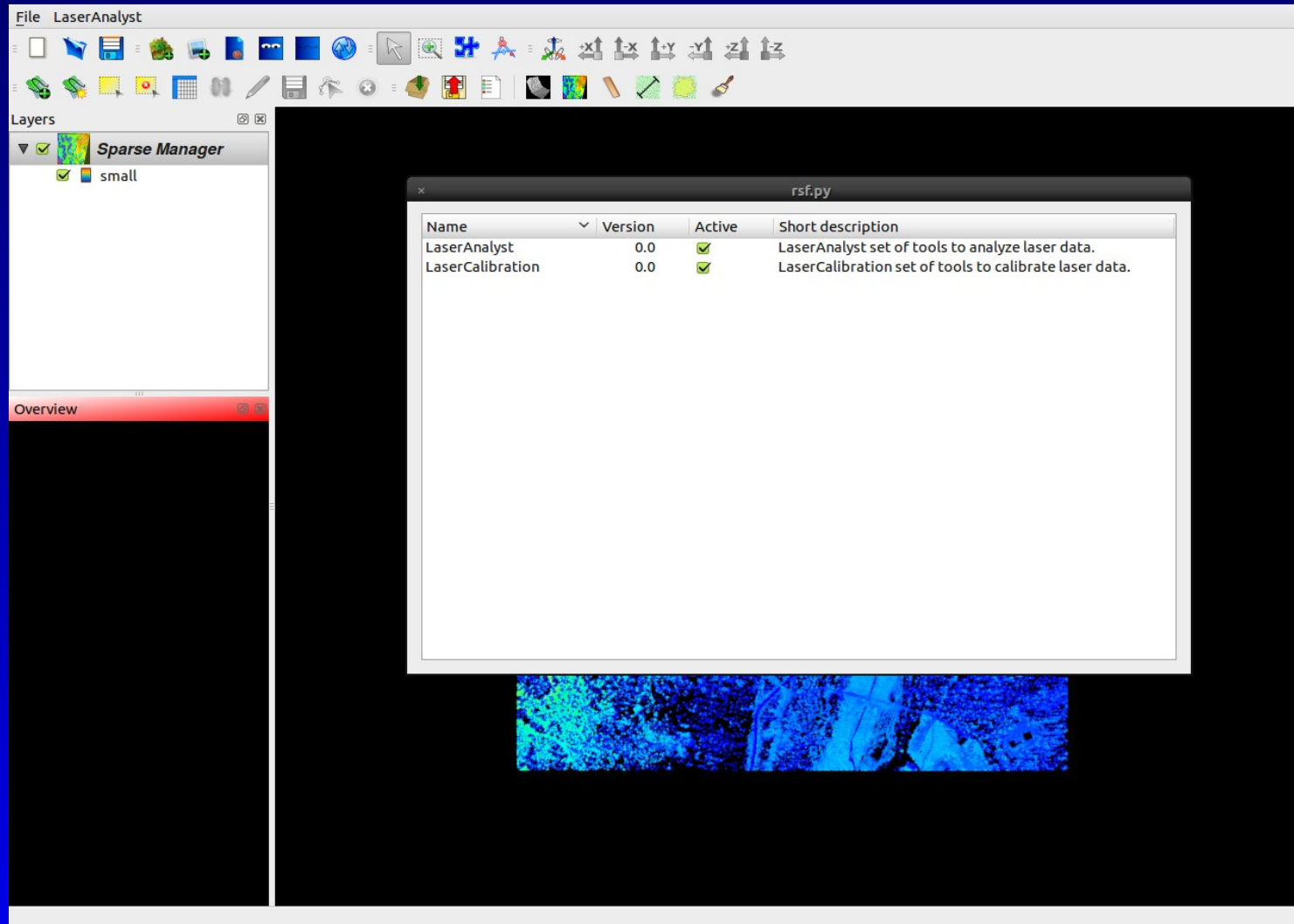
Mesh



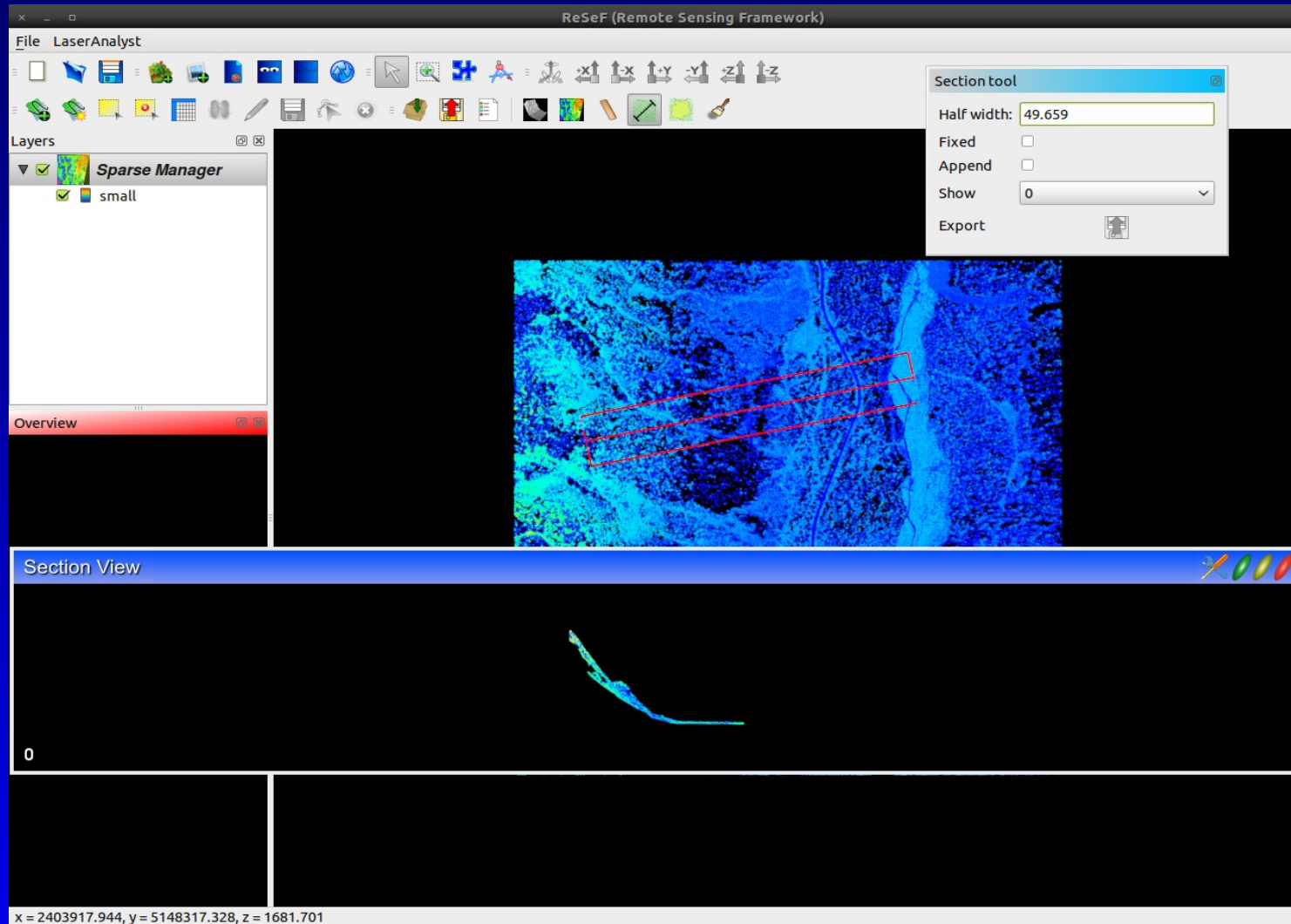
Mesh



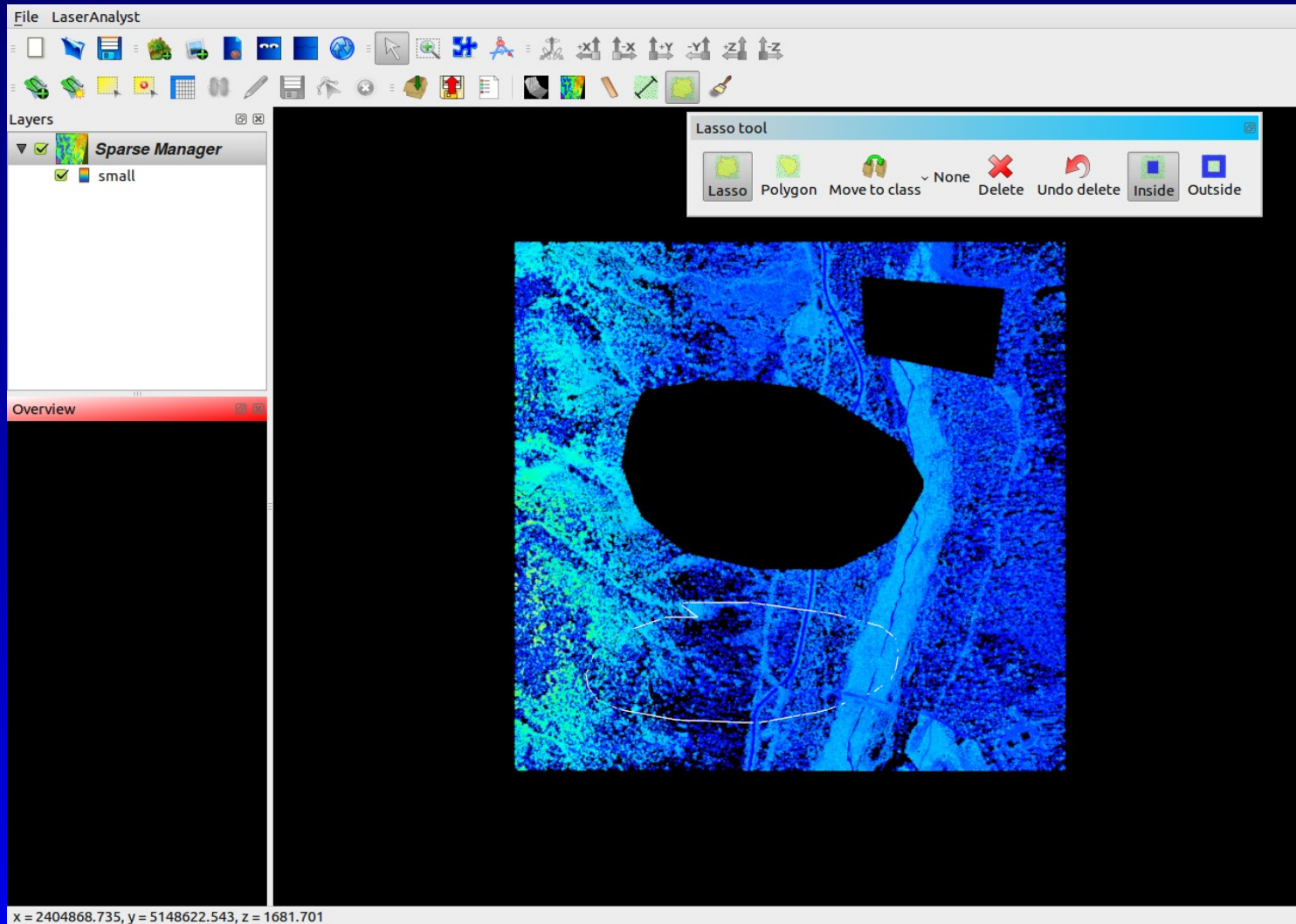
Plugin



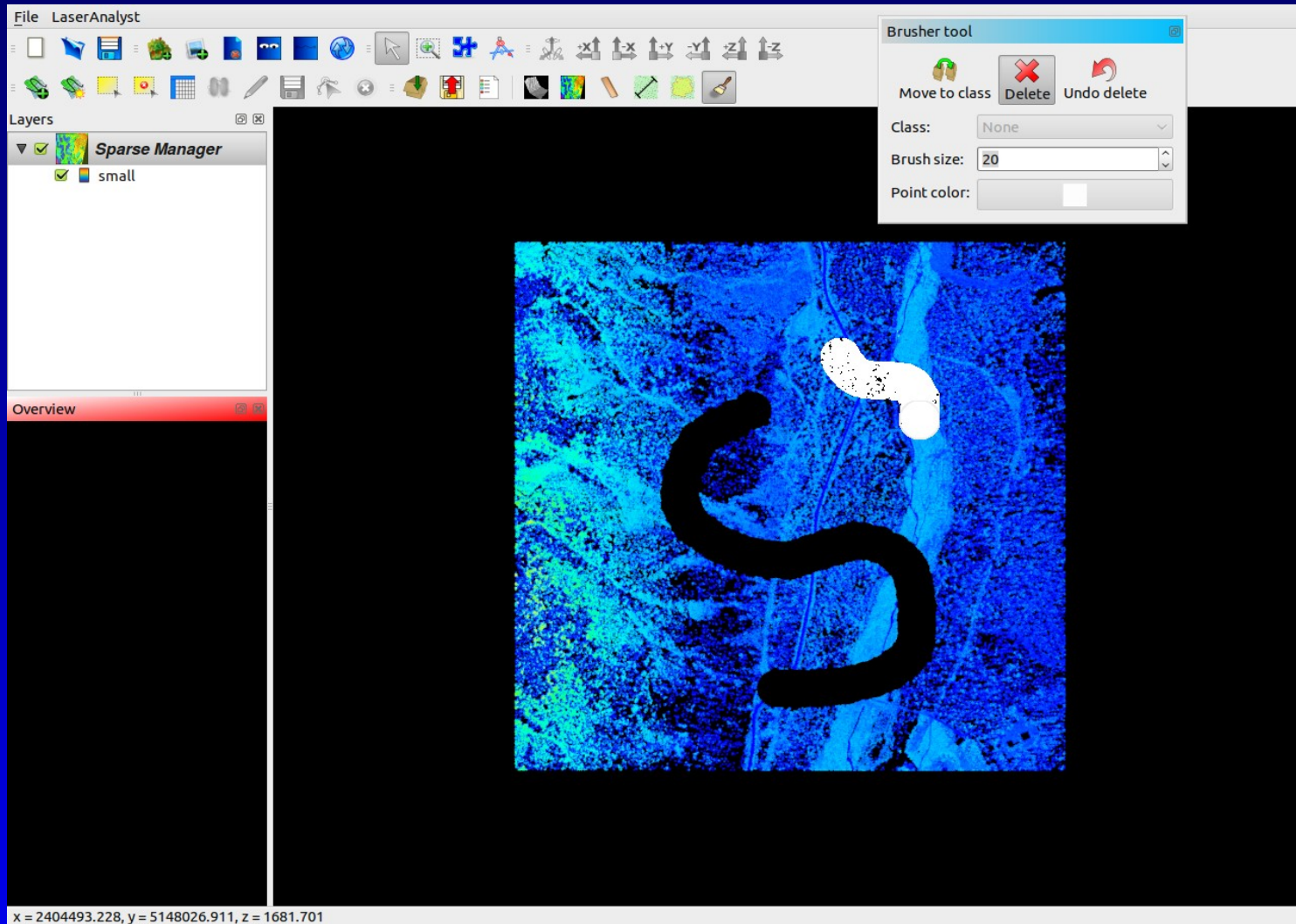
Plugin



Plugin



Plugin



Plugin

Project

- 0505-1610
- 0505-1615
- 0505-1620
- 0505-1624
- 0505-1642
- 0505-1728
- 0505-1738
- 0505-1744
- 0505-1749
- 0505-1754
- 0505-1810
- 0505-1818
- 0505-1832
- 0505-1839

Log

```

15:20:28 : Pitch: -1.400 degrees.
15:20:28 : Heading: -1.000 degrees.
15:20:28 : STRIP INFO:
15:20:28 : --> Aircraft speed 65.7 m/s (127.6 knots)
15:20:28 : --> Aircraft speed Standard Deviation 1.35 m/s (2.62 knots)
15:20:28 : --> Aircraft height in [435.7, 459.0] m above ellipsoid.
15:20:28 : --> Aircraft Position at first scanline:
15:20:28 : [376582.65, 5345687.19, 451.4] GPS time: 387676.964991
15:20:28 : --> Aircraft Position at last scanline:
15:20:28 : [405533.59, 5334264.98, 438.4] GPS time: 388151.517463
15:20:28 : --> # Of scanlines to process: 37965
15:20:28 : --> 2D Distance: 31122.72 m
15:20:28 : --> *****
15:20:28 : --> * Azimuth 111.5 deg. *
15:20:28 : --> *****
15:20:28 : --> Delta t: 474.55 s
15:20:28 : Heading will be corrected for geographic position:
15:20:28 : Central Meridian: -3.0 degrees
15:20:28 : Correction in range [0.946, 1.240] degrees
15:20:34 : Hyperspectral image should be within these limits:
15:20:34 : x in [376546.47, 405607.80], y in [5334065.01, 5345880.26]
15:20:34 : = 29061.34 x 11815.24 m.
15:20:34 : GLT Area will be 2.00 % greater (581.23 x 236.30 m) all around.
15:20:34 : Will be a [12052 x 29643] matrix: --> 357,257,436 elements <--
15:20:37 : Upper left is (376255.85, 5345998.41) * * * Center of pixel * * *
15:20:37 : Mean Flight height is 398.16 m above ground.
15:20:37 : Digital Surface Model is NOT available.
15:20:37 : Fixed height of 50.00 meters will be used.
15:21:45 : GLT has been saved to ENVI file /d0/Brest/OUT/20100415/0415-1338-glt.dat
15:21:46 : GLT extra info have been dumped to /d0/Brest/OUT/20100415/0415-1338.glt
    
```

Progress status Strip 5 of 25

Strip	Status
0414-1053	Done
0414-1116	Done
0414-1138	Done
0415-1313	Done
0415-1319	Done
0415-1338	Processing...
0415-1359	Waiting
0421-1016	Waiting

Run Options

- Rebuild GLT

Output

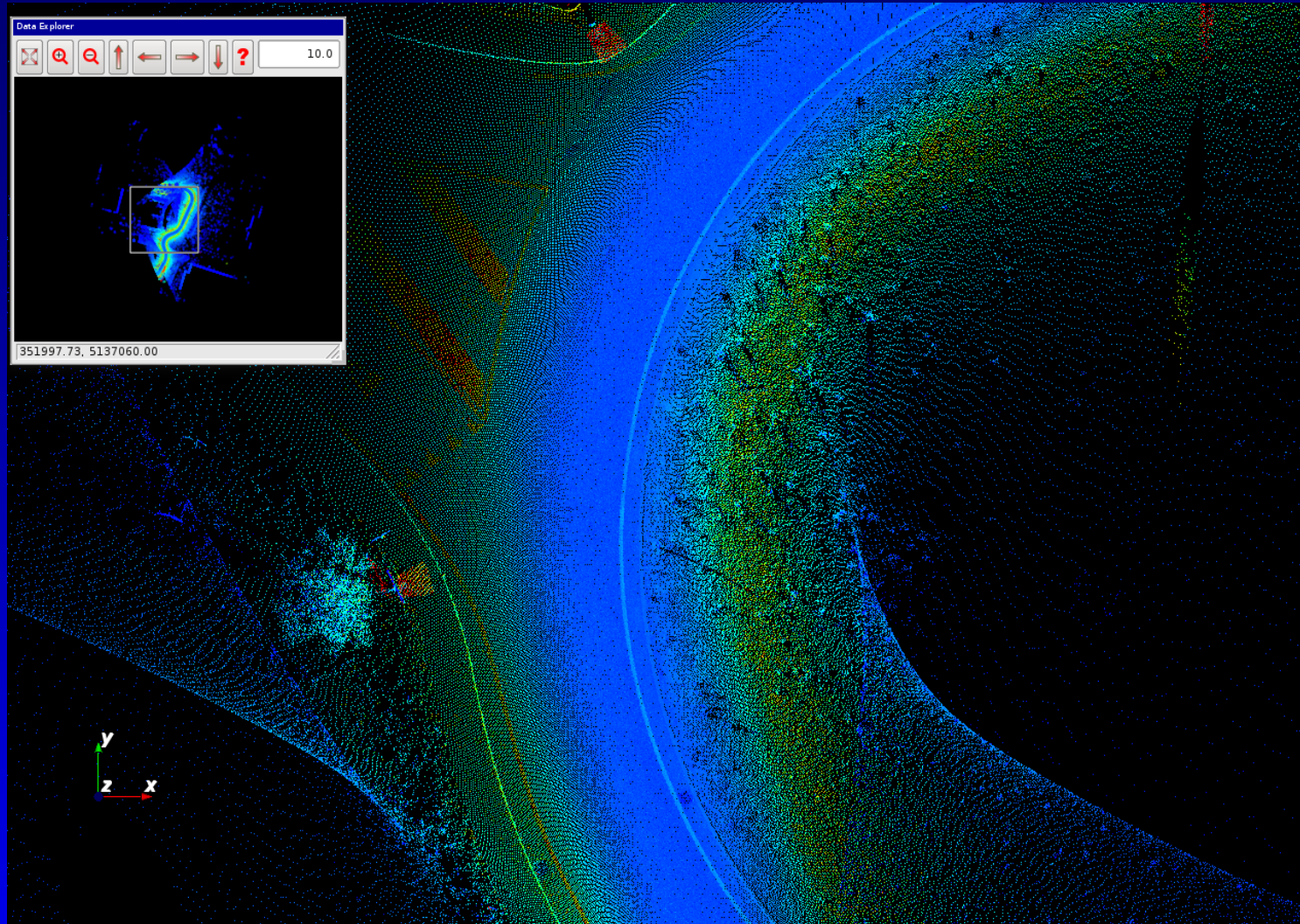
- GLT Only
- GeoTiff
- ENVI Multiband

Plugin

The screenshot shows the 'Project Builder' application window. On the left, a 'Project' list contains several entries with checkboxes, including '0410-0956' through '0410-1111', and a selected project '0410-0756-1'. Below the list are 'Run Options' (checkbox for 'Rebuild GLT') and 'Output' (radio buttons for 'GLT Only', 'GeoTiff', and 'ENVI Multiband'). A small cartoon character of a runner is positioned near the bottom left. The main area on the right is titled '0410-0756-1' and contains several configuration panels:

- Parameters** (selected): Includes 'Input files', 'Output files', 'Project files', and 'Advanced' tabs.
- Processing Parameters**: Contains input fields for 'First Line' (0), 'Lines' (0), 'Time delay (s)' (0.0), 'Percent (%)' (2.0), 'Sync Message' (1), 'Inpainting' (0), 'Ground Pixel Size (m)' (1.0), 'Frames / second' (From Header), and 'Aisa Field Of View' (62.48) with a 'Variable FOV' checkbox.
- Radiometric Correction**: Includes 'Missing Lines' (copy), 'ENVI Data type' (None), 'Scaling Value' (1000), and a 'Make Radiometric Correction' checkbox.
- Corrections**: Includes 'Roll' (1.2), 'Pitch' (-1.4), and 'Yaw' (-1.0).
- Group Parameter File**: A checkbox 'Apply it' is checked, with a text field containing '/d0/Brest/BREST/0410-Mattina' and 'Browse' and 'View' buttons.
- Datums**: Includes 'Input Datum' (+datum=WGS84 +proj=latlong) and 'Output Datum' (+init=epsg:32630).

Plugin



Plugin

The screenshot displays a software interface with several components:

- Data Explorer:** A window showing a 3D visualization of a point cloud with a highlighted region. The status bar at the bottom indicates coordinates: |352023.26, 5137056.07.
- Data Table:** A window displaying a table with columns for ID, dx, dy, and dz. The data is as follows:

	dx	dy	dz
<i>Id 001</i>	0.0124	0.0968	-0.2010
<i>Id 002</i>	0.1165	0.0974	-0.1900
<i>Id 003</i>	0.0163	0.1175	-0.1980
<i>Id 004</i>	0.0757	0.0813	-0.1990
<i>Id 005</i>	0.0889	0.0325	-0.1940
<i>Id 006</i>	0.1123	0.0639	-0.2080
<i>Id 007</i>	0.0480	0.0075	-0.1610
<i>Id 008</i>	0.0184	-0.0424	-0.1820
- Calibration Tool:** A window titled "Calibration Tool" with a "Main" section and various icons for tool operations.
- Main View:** A 3D coordinate system with x, y, and z axes. Several points are marked with red crosses and labeled with numbers 0, 1, 2, and 3.

Alcuni dati

- Circa 60000 righe di codice
- Visualizzazione rapida mediante un algoritmo di LOD (Level of Detailed) creato appositamente per gestire grandi volumi di dati

Alcuni dati

- Gestione di grandi nuvole di punti (> 100 Milioni di punti) mediante l'uso di 'Mapped arrays' per limitare l'impronta in memoria tipico dei dati laser
- Gestione di raster di notevoli dimensioni. I dati iperspettrali possono essere molto grandi (decine di Gb)
- Geocodifica iperspettrale di immagini enormi (> di 90 km in lunghezza, circa 100 Gb come dimensione del dato)

Conclusioni

- E' possibile creare un ambiente di sviluppo per applicazioni nel campo del telerilevamento solo usando strumenti open source
- Python offre tutto il necessario per la creazione di applicativi veloci ed efficienti nella gestione ed analisi di grandi volumi di dati telerilevati