

Edición avanzada en gvSIG Desktop







Nueva versión final gvSIG 2.5.1





Novedades

- Exportar campos virtuales como valores
- Visor de PDF y ODS en los formularios
- Mapa de calor comparado
- Mapa de calor extremo
- Generación semiautomática de informes simples



Visualización de capas

 Orden de visualización de las capas: Se han añadido opciones, en el menú Vista y en el menú contextual del ToC, para poder enviar una capa al frente o fondo.





Selección de elementos Selección por rectángulo

 Posibilidad de seleccionar elementos que intersecten o elementos contenidos, utilizando la tecla "Mays."

x 🕼 🗣 🛪 🗛 🕹 🕲 💷 🖉 🖉 🔊 🖉 👘 🗄 🗄 🗟 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 🖉 👘

ಕ್ ದ್ 🛛





Selección de elementos Selección simple

 Posibilidad de elegir qué elementos queremos seleccionar de un listado cuando se seleccionan varios elementos a la vez con la herramienta de selección simple.





Consulta de ángulos

- Se ha añadido la herramienta de consulta de ángulos a las herramientas de consulta existentes.
- Mide el ángulo entre dos segmentos, tanto de una capa de líneas como de una de polígonos.





Edición avanzada Mejoras y nuevas herramientas



Gestor de expresiones

• Gran potencial para la selección de elementos, calculadora de campos, campos calculados, exportador de ficheros... y cada vez en más sitios.

		() ()
Functions Project Project Frain Standard Stan	Function savedpoint Return Geometry Template savedpoint(name) Arguments: • name - String value with the name of the point Description Return the value of the saved point with the name indicated. If the named point do not exists return null.	

Asociación gvSlG www.gvsig.com

Apply Accept Cancel



Copia de datos Datos alfanuméricos

- Posibilidad de copiar los datos alfanuméricos de una geometría, y pegarlos en otra.
- Posibilidad de copiar datos desde otra tabla.
- Se pegan los valores de los campos que existan en ambas tablas.





Copia de datos Geometrías

- Posibilidad de copiar las geometrías sobre un punto de inserción (se añade a la opción existente de copiar geometrías en sus coordenadas originales).
- Se copian también los datos alfanuméricos.





Inserción de puntos Capturador de coordenadas

 Posibilidad de utilizar los puntos guardados con el capturador de coordenadas en las herramientas de edición.





Inserción de puntos Uso de expresiones

- Posibilidad de insertar fórmulas en la inserción de puntos. Esto permite:
 - Insertar puntos con coordenadas relativas.

\$x y \$y (\$x1, \$x2... para el penúltimo, antepenúltimo... punto insertado).

<mark>\$x</mark>+10, \$y+5

Usar puntos guardados con el capturador de coordenadas.
 ST_X(Punto1) devuelve la X del "Punto1" guardado



Inserción de puntos Uso de expresiones

- Posibilidad de insertar fórmulas en la inserción de puntos. Esto permite:
 - Trabajar con coordenadas polares.

"POINTBYANGLE (\$p,a,b)", donde "a" es distancia y "b" ángulo.

"POINTBYANGLE (\$p,a,b,"r")", donde "r" sería radianes, "s" grados sexagesimales y "g" grados centesimales.

"POINTBYANGLEX (\$p,a,b)", mueve "a" metros a la derecha/izquierda en el eje de las X pero lo dibuja en el ángulo "b"





Círculo y circunferencia

- Nuevas funcionalidades en las herramientas de insertar círculo y circunferencia, con la posibilidad de ser añadidas:
 - A partir de dos rectas tangentes y un punto.
 - A partir de las tangentes a dos geometrías y su radio.





<u>Arco</u>

- Nuevas funcionalidades en la herramienta de insertar arco, con la posibilidad de ser añadido:
 - a partir del centro y los puntos de inicio y final. Se han añadido parámetros opcionales: radio, ángulo inicial, ángulo de barrido, dirección (CW y CCW).
 - a partir de tres puntos (inicial, medio y final). Se han incorporado parámetros opcionales: radio, ángulo inicial, ángulo de barrido, y dirección (CW y CCW).





Elipse y elipse rellena

• Nuevas funcionalidades en las herramientas de insertar elipse y elipse rellena, con la posibilidad de ser añadidas a partir del centro y los ejes.





Referencia a objetos (Snapping)

 Posibilidad de hacer referencia a objetos sobre capas activas, no solo sobre capas que tengamos indicadas en las propiedades de la Vista.





Geometría paralela

- Posibilidad de introducir el valor de la distancia gráficamente mediante la medición sobre la vista.
- Posibilidad de seleccionar gráficamente el lado en el que se quiere hacer la geometría paralela cuando la distancia se ha introducido por valor.
- Paralela múltiple: Varias paralelas a la misma distancia.



Otras herramientas

- Recortar / Alargar: Posibilidad de poder recortar y alargar elementos respecto a geometrías de otras capas.
- Alinear: Se permitirá alinear geometrías en función de otras geometrías existentes.
- Empalme/Chaflán: Se permitirá crear chaflanes entre dos segmentos.
- Autopolígono: Posibilidad de insertar autopolígonos utilizando como fronteras geometrías de otras capas.



Contacto...



lin

- Síguenos en https://www.facebook.com/gvSIG/
- Síguenos en @gvsig
- Únete a nuestro grupo en <u>https://www.linkedin.com/groups/4478025</u>
- Contacta con nosotros en info@gvsig.com
- Blog gvSIG, para estar al día: https://blog.gvsig.org/



