

I JORNADAS gvSIG

Valencia, 20 y 21 de Octubre de 2005

Sesión Tecnológica II

**gvSIG cliente IDE.
Servicios de acceso a la información.**

Mario Carrera Rodríguez
carrera_marrod@gva.es

Luis W. Sevilla Muelas
sevilla_lui@gva.es

Nuevo paradigma: Infraestructuras de Datos Espaciales

Objetivo: facilitar al máximo el acceso a la I.G. y minimizar la redundancia de datos.

El sistema es la red (Internet/intranet).

Modelo cliente-servidor extendido.

Red descentralizada de servidores.

¿Qué infraestructura necesitamos?

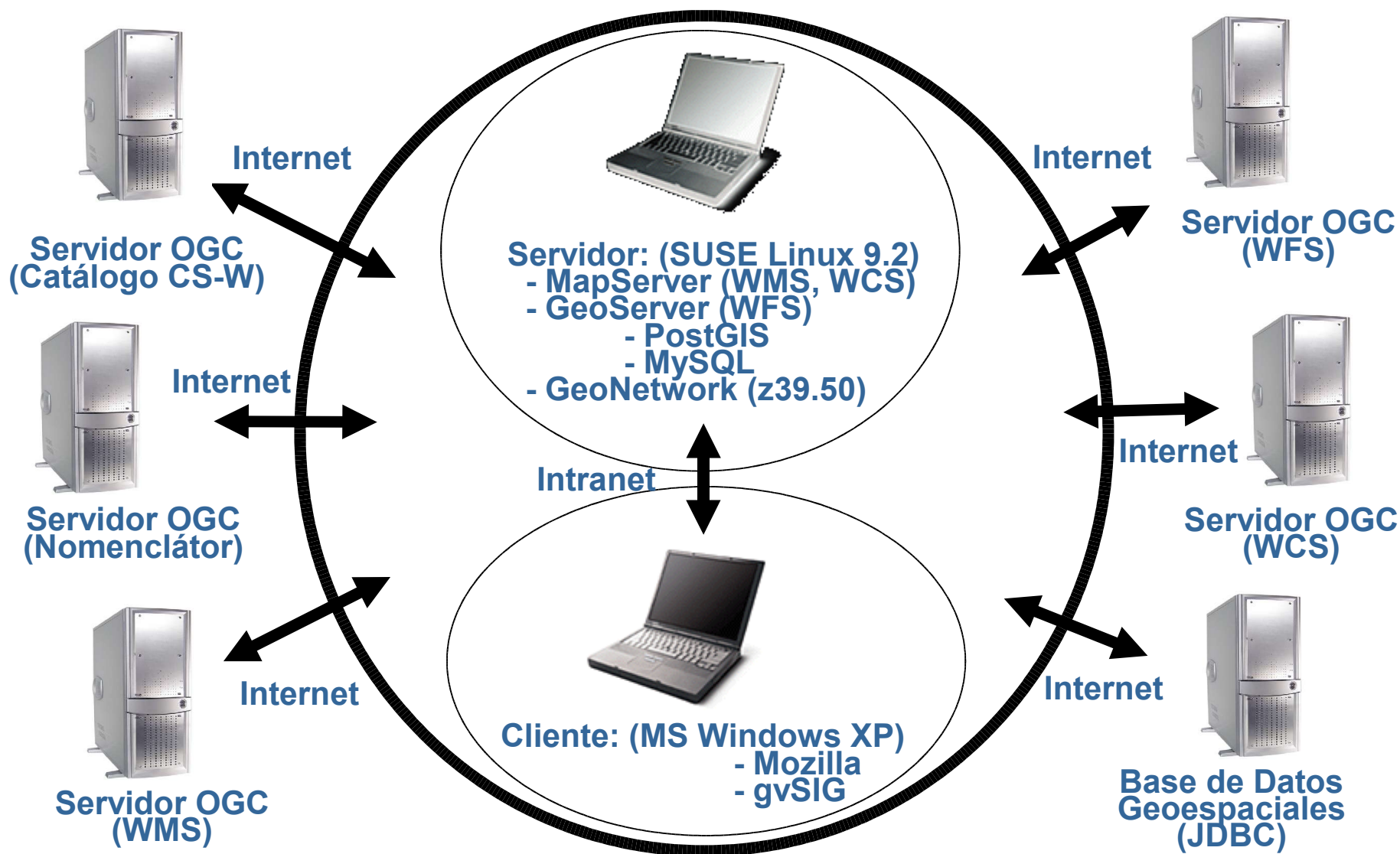
Hardware:

- Uno o varios servidores
- Red (Internet/intranet)

Software:

- Servidor de mapas (proporciona la I.G.)
- Servidor de catálogo (posibilita el descubrimiento de la I.G.)
- Servicio de Nomenclátor
- Cliente IDE (acceso y manejo de la I.G.)

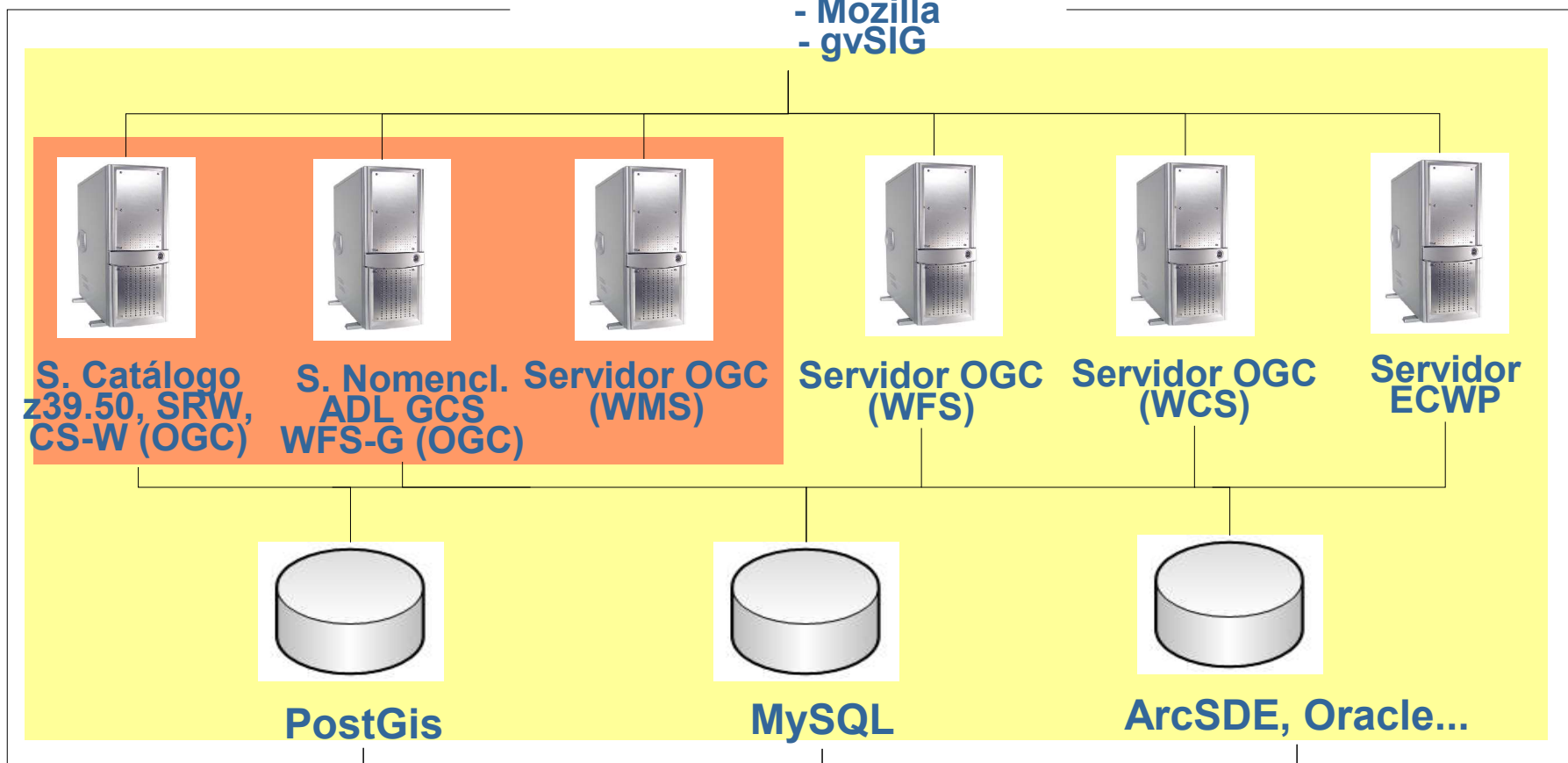
gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.



gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.



Cliente: (MS Windows XP)
- Mozilla
- gvSIG



gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenarios de uso:

- I. Visualización y consulta de I.G.**
- II. Acceso avanzado a I.G. vectorial.**
- III. Acceso avanzado a I.G. raster.**

Escenario I: Visualización y consulta de I.G. Web Map Service (WMS).

- Visualización fácil y rápida de información vectorial y ráster.
- Capacidad para superponer múltiples capas procedentes de uno o varios servidores.
- Permite transparencias.
- Permite Consulta de información alfanumérica.
- Permite configuración de leyenda.

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario I: Visualización y consulta de I.G. (WMS).

Servicio web: Web Map Service (WMS).

Servidor: MapServer

<http://mapserver.gis.umn.edu/>

Cliente:

Mozilla

gvSIG

<http://www.gvsig.gva.es>

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario I: Visualización y consulta de I.G. (WMS). **PRÁCTICA**

Acceso a servidores WMS desde un cliente web.

Acceso a servidores WMS desde gvSIG.

- Superposición de capas remotas y locales.

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario II: Acceso avanzado a I.G. vectorial **Web Feature Service (WFS).** **Bases de Datos Geoespaciales (JDBC).**

Acceso completo a los atributos de las entidades gráficas.

Permite configurar leyenda.

Permite trabajar como si fuera información vectorial local.

Consultas avanzadas.

Análisis espacial.

Etc.

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario II: Acceso avanzado a I.G. vectorial (WFS).

Servicio web: Web Feature Service (WFS).

Servidor: **GeoServer**

<http://geoserver.sourceforge.net>

Base de Datos: **PostGis ó MySQL**

<http://postgis.refrations.net>
<http://www.mysql-hispano.com>

Cliente: **gvSIG**

<http://www.gvsig.gva.es>

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario II: Acceso avanzado a I.G. vectorial (WFS).

PRÁCTICA

I. Acceso a un servidor WFS desde gvSIG.

Acceso a Bases de Datos Geoespaciales

II. Superposición de capas WFS y WMS con gvSIG.

Análisis espacial

III. Superposición de capas WFS, WMS y datos locales con gvSIG.

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

Escenario III: Acceso avanzado a I.G. raster **Web Coverage Service (WCS).**

Acceso completo a los atributos de los píxeles.

Permite trabajar como si fuera información ráster local.

Análisis espacial.

Etc.

Escenario III: Acceso avanzado a I.G. raster (WCS).

Servicio web: Web Coverage Service (WCS).

Servidor: MapServer

<http://mapserver.gis.umn.edu/>

Cliente: gvSIG

<http://www.gvsig.gva.es>

Escenario III: Acceso avanzado a I.G. raster (WCS).

PRÁCTICA

Acceso a un servidor WCS desde un cliente web.

Acceso a un servidor WCS desde gvSIG.

- Superposición de capas remotas y locales.**
- Modificación de la visualización.**

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

CONCLUSIONES

Compartir la información.

Elegir servidores y clientes que implementen los estándares para el acceso a la información.

Solución perfectamente abordable con

Software Libre

gvSIG cliente IDE. Servicios de acceso a la información.

