

3-5 Dic'08

4<sup>as</sup>  
Jornadas  
Internacionales

gvSIG

Palacio de Congresos de Valencia

IVER  
TECNOLOGÍAS



# Simbología y Etiquetado avanzado ***gvSIG 1.9***

Paqui Mercadé Pons  
[paqui.mercade@iver.es](mailto:paqui.mercade@iver.es)

Sergio Clark López  
[sergio.clark@iver.es](mailto:sergio.clark@iver.es)

# Simbología avanzada

Paqui Mercadé Pons  
[paqui.mercade@iver.es](mailto:paqui.mercade@iver.es)

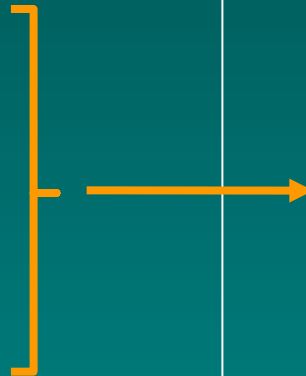
Sergio Clark López  
[sergio.clark@iver.es](mailto:sergio.clark@iver.es)

**Versión 1.1.2**

- Símbolo único

- Valores únicos

- Intervalos



**Versión 1.9**

**OBEJETO: Símbolo único**

**CATEGORIAS :**

**Expresiones**

**Valores únicos**

**CANTIDADES:**

**Densidad de puntos**

**Intervalos**

**Símbolos graduados**

**Símbolos proporcionales**

**MÚLTIPLES ATRIBUTOS:**

**Cantidades por categorías**

## *Cantidades: Densidad de puntos*



**Ejemplo de aplicación:**  
**Densidad de población de los municipios de España**

Se define la leyenda a partir de los valores de un campo que se asocian a una densidad de puntos determinada.

## Cantidades: Símbolos graduados

**Propiedades de la capa**

General Simbología Etiquetados

Guardar leyenda... Recuperar leyenda...

Representa cantidades mediante el tamaño de un símbolo mostrando valores relativos.

**Cantidades**

- Densidad de puntos
- Intervalos
- Símbolos graduados**
- Símbolos proporcionales

**Categorías**

- Múltiples atributos

**Objetos**

- Símbolo único

**campos**

Campo de clasificación: habitantes

Tipo de intervalo: Intervalos cuantiles

Nº de intervalos: 5

☐ Resto de valores:

**Símbolo**

Tamaño

Desde: 7.0

Hasta: 37.0

Plantilla:

background:

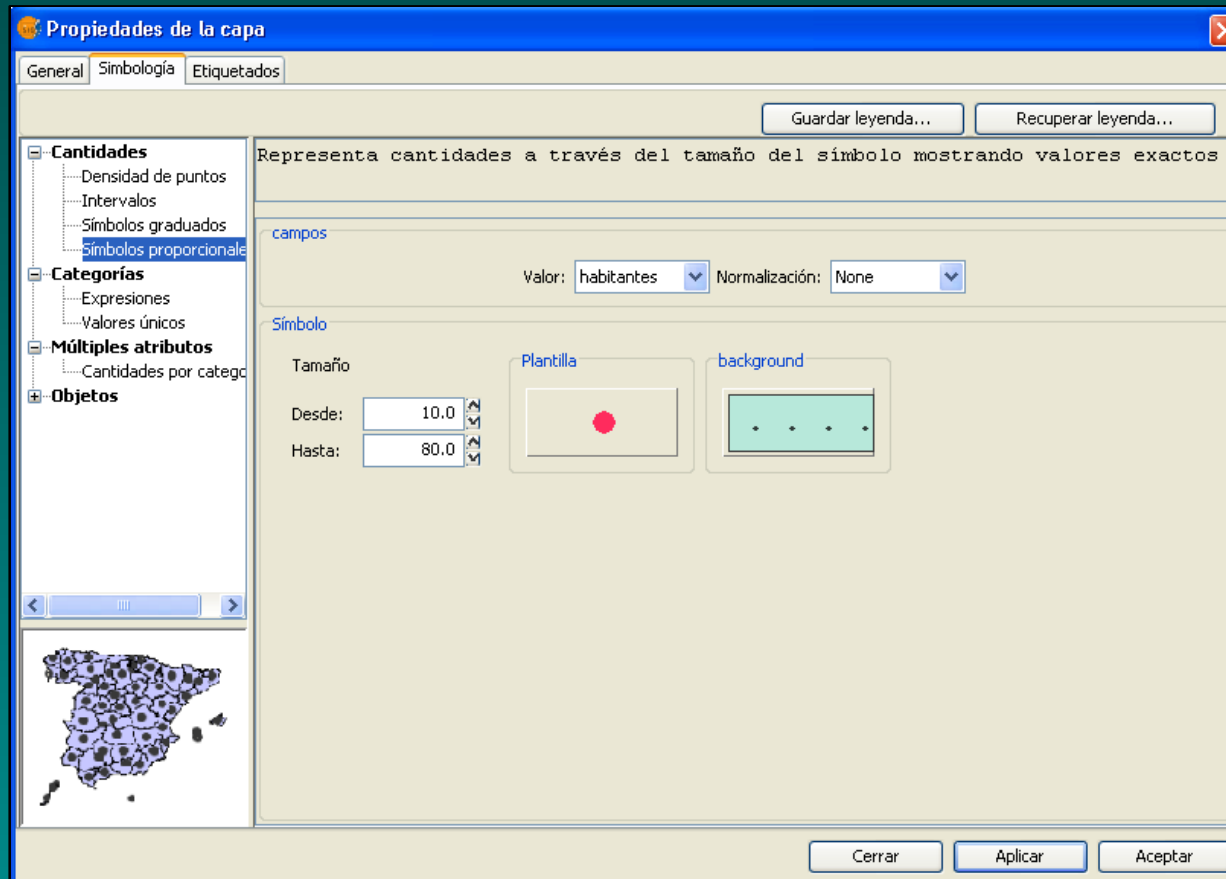
Símbolo	Valor	Etiqueta
	0.0-0.0	0 - 0
	496265.0-654354.0	496.265 - 654.354
	661795.0-783186.0	661.795 - 783.186
	893680.0-1198734.0	893.680 - 1.198.734
	1528851.0-1829266.0	1.528.851 - 1.829.266

Calcular intervalos Añadir Quitar todos Quitar

Cerrar Aplicar Aceptar

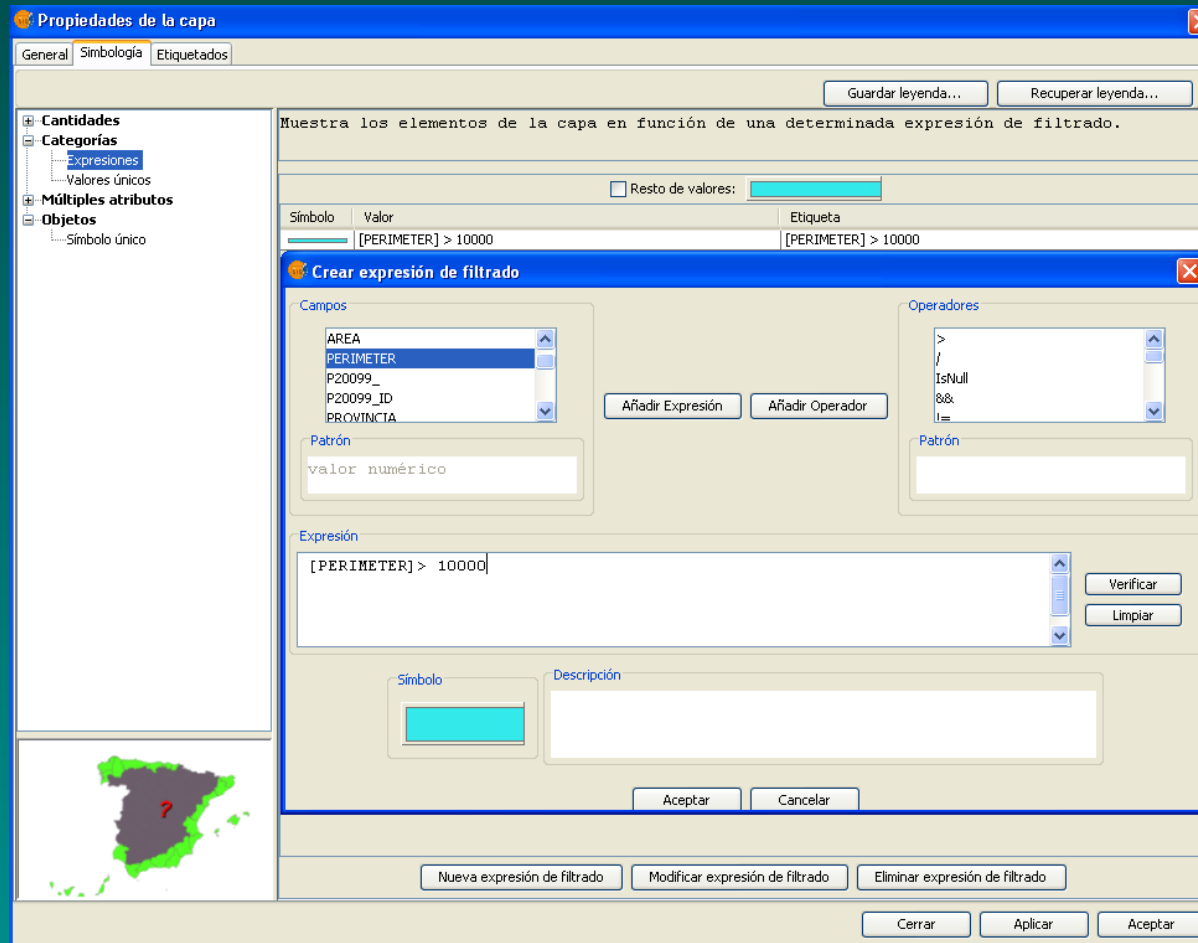
La leyenda muestra cantidades mediante el tamaño del símbolo mostrando valores relativos.

## *Cantidades: Símbolos proporcionales*



La leyenda muestra cantidades mediante el tamaño del símbolo mostrando valores exactos.

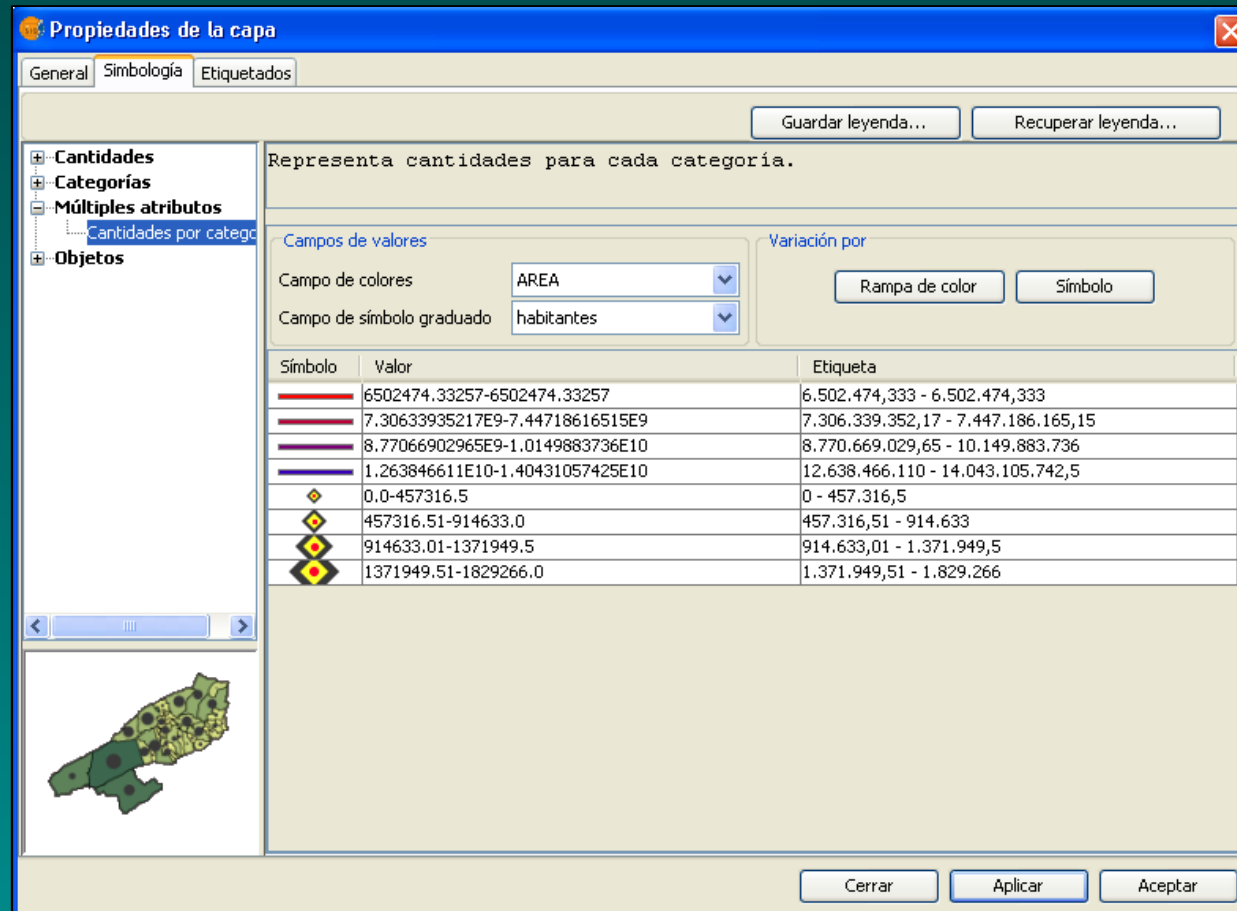
## *Categorías: Expresiones*



Se definen la leyenda en función de una o varias expresiones de filtrado.



## *Múltiples atributos: Cantidades por categorías*



La leyenda muestra cantidades de dos tipos de campos de valores a la vez, uno de colores y otro con símbolos graduados .



## *Niveles de simbología*

**Niveles de simbología**

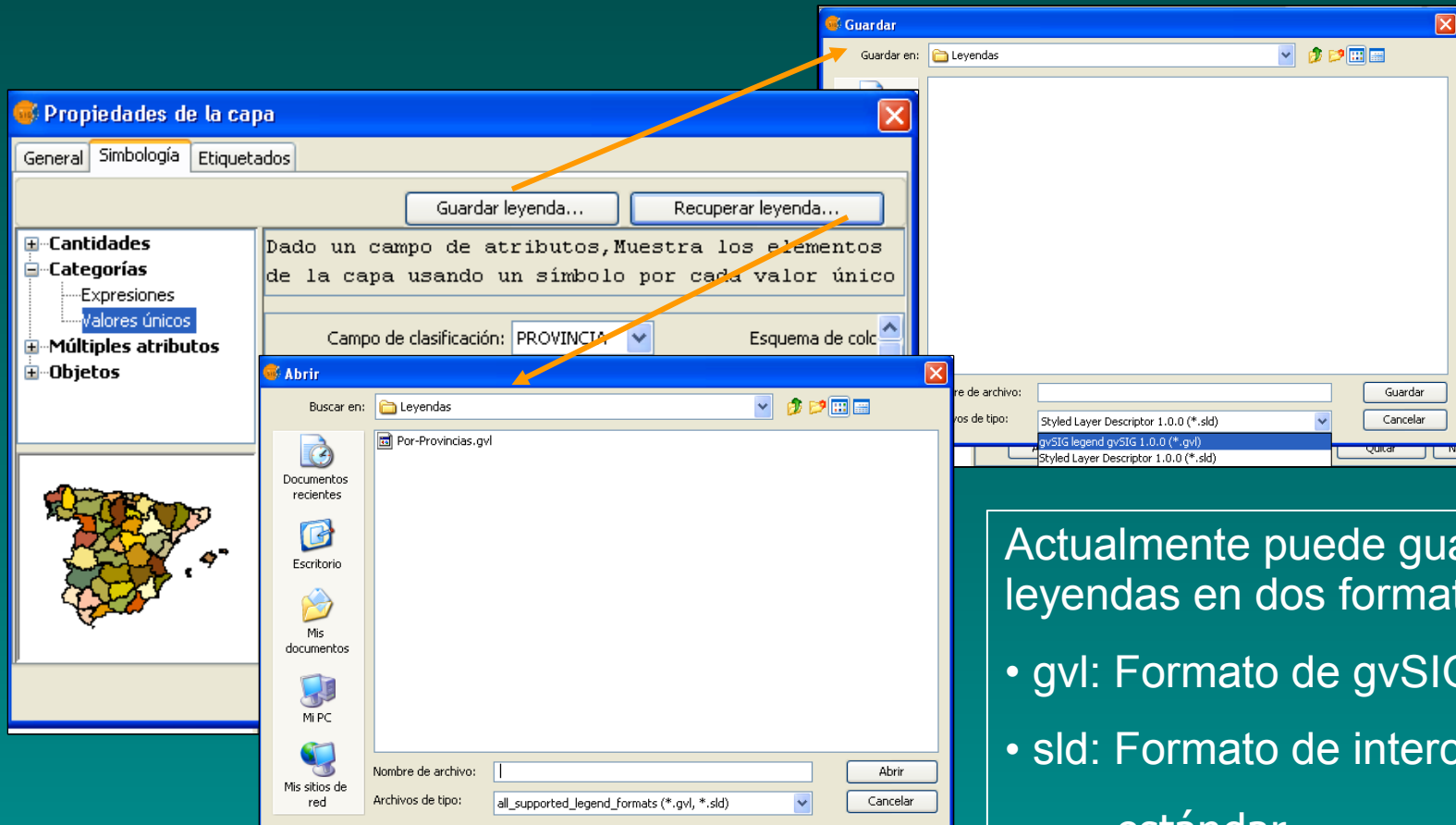
☒ Dibujar símbolos usando el orden especificado

Símbolo	Descripción	1	2
	Por defecto	0	
	Autovia en construccion	4	5
	Autovia	6	7
	Ronda	1	
	Comarcal	2	3

Aceptar Cancelar

Dota de prioridad a los símbolos que se superponen en una misma capa

## *Guardar y recuperar leyendas*

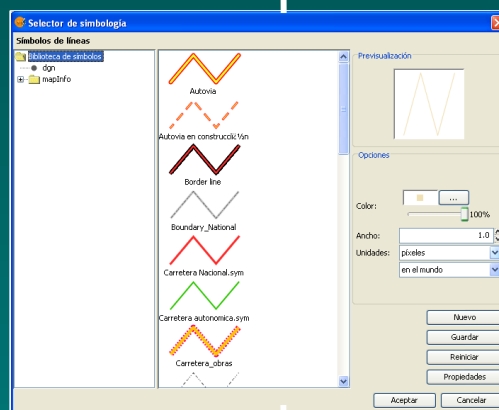


## Simbología: Clasificación según el tipo de geometría

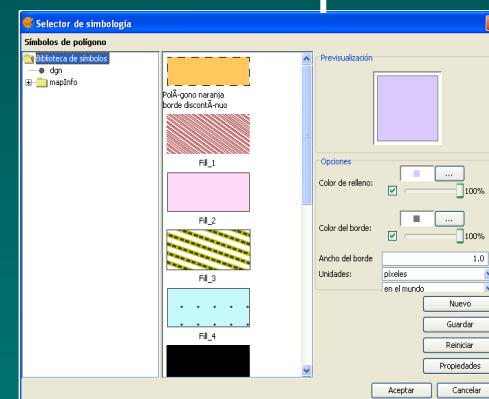
Geometría de  
puntos



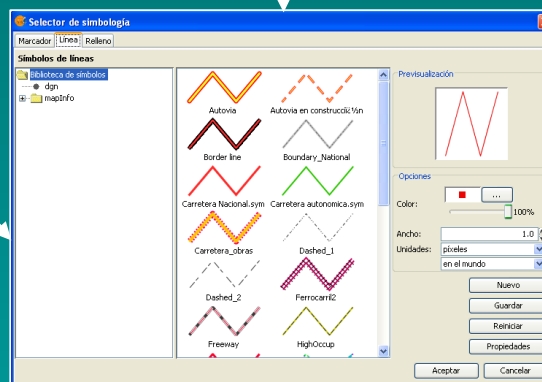
Geometría de  
líneas



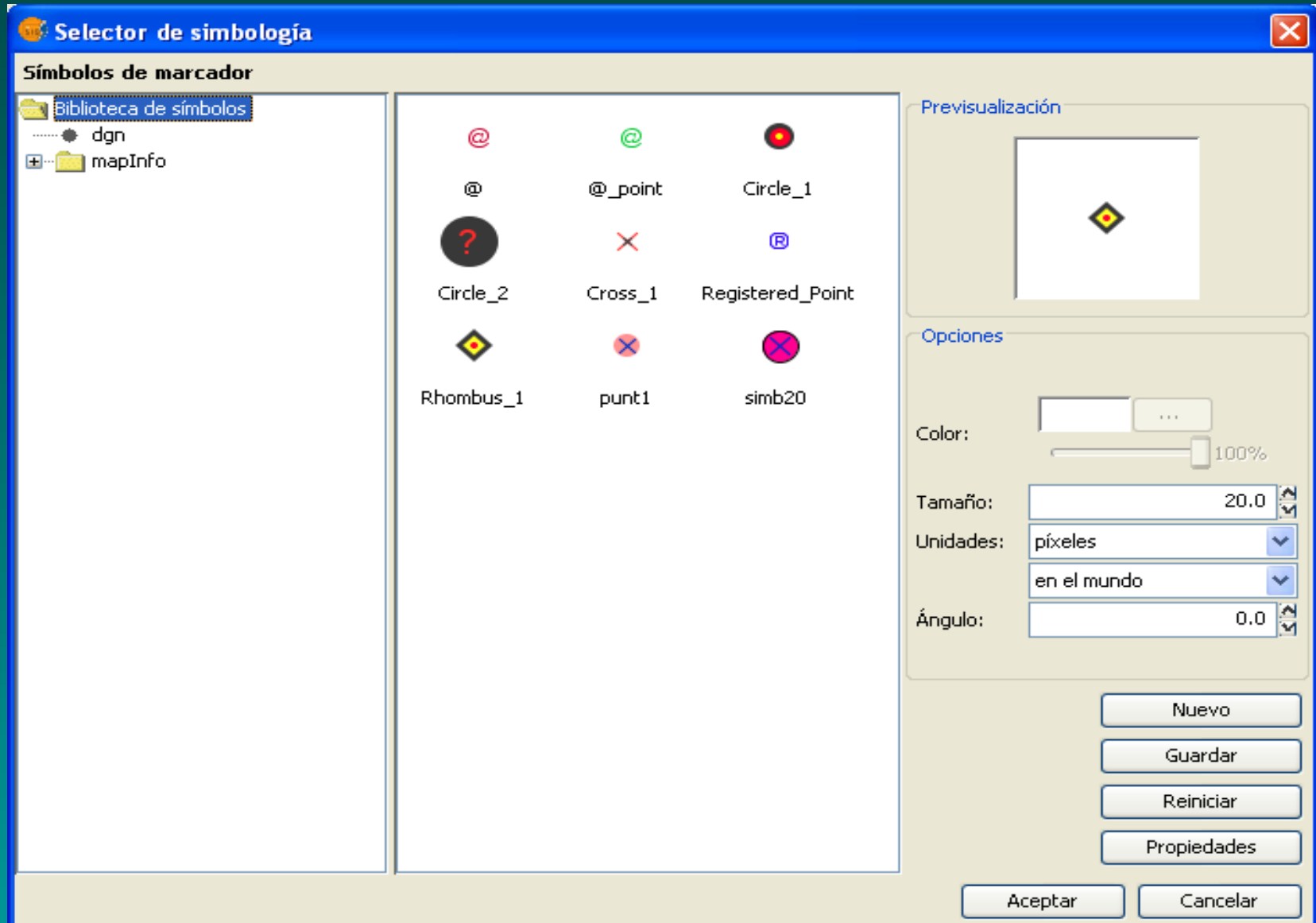
Geometría de  
polígonos



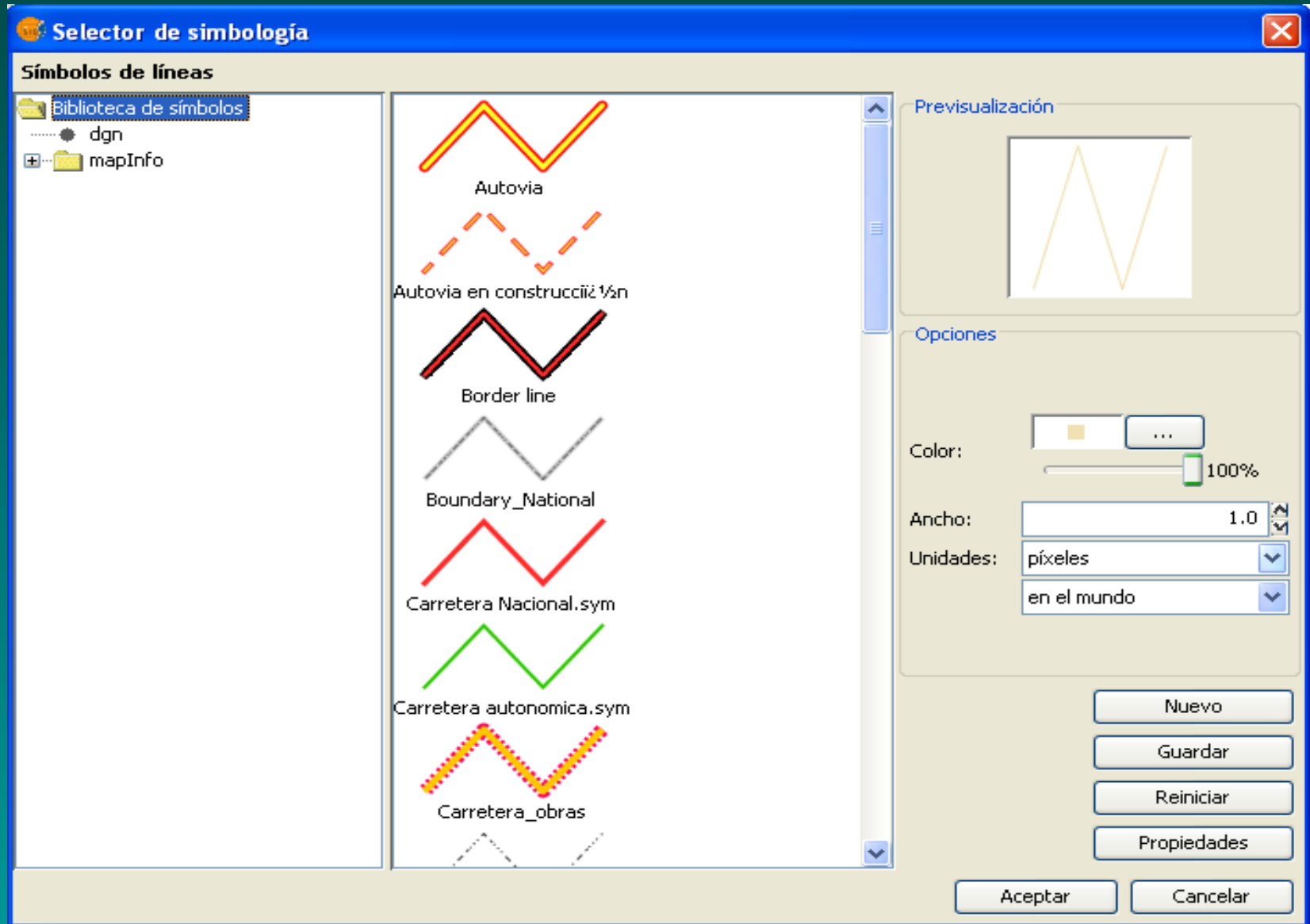
Multigeometría (Dxf, gml...)



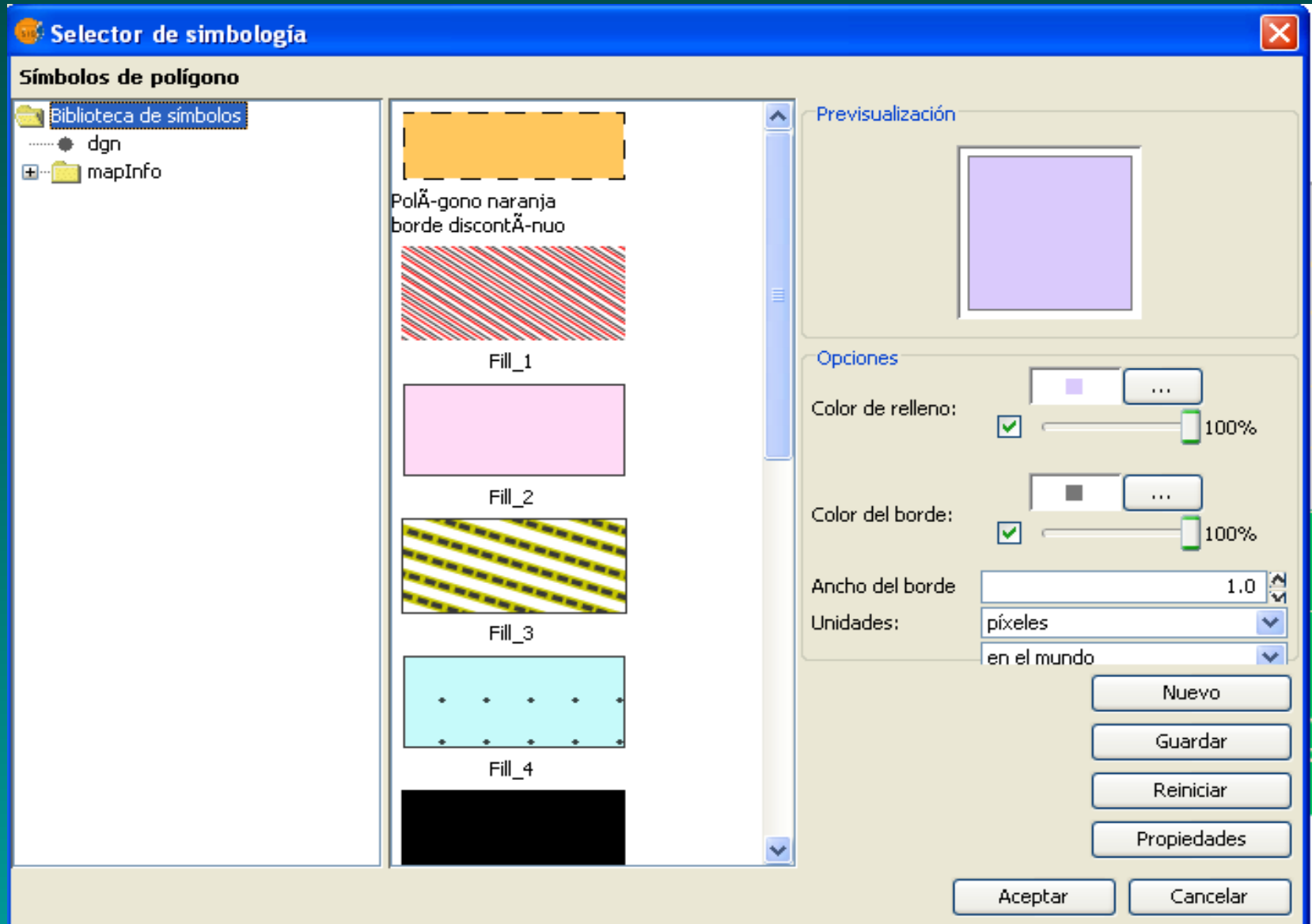
## *Simbología: Capa de puntos*



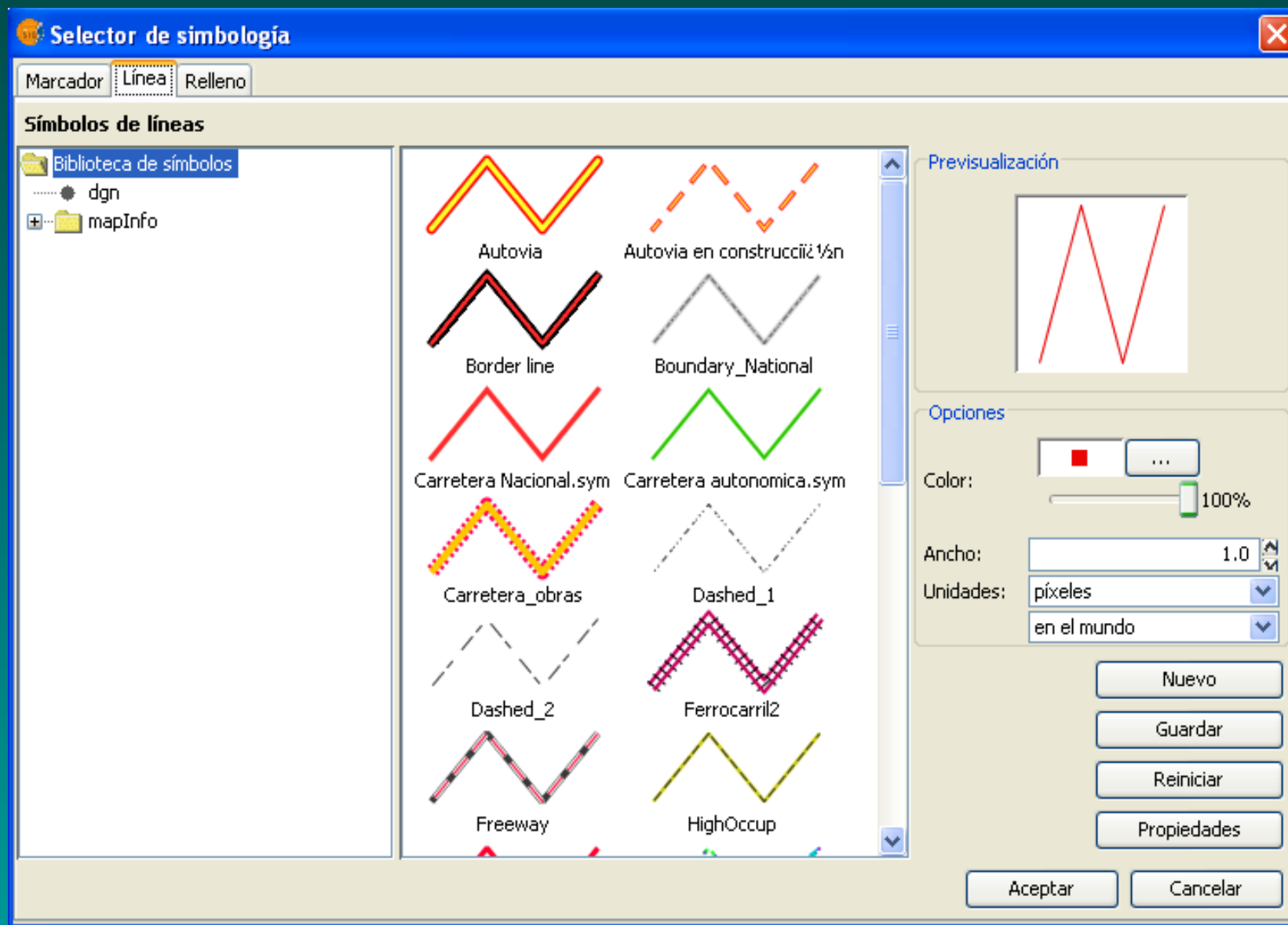
## *Simbología: Capa de líneas*



## *Simbología: Capa de polígonos*



## *Simbología: Capa multigeometría*





## *Características comunes y específicas de los tres tipos de geometrías*

Características comunes

Opciones

Color:  100%

Ancho: 1.0

Unidades: píxeles  
en el mundo

Nuevo

Guardar




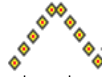



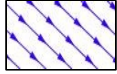
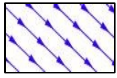

Reiniciar

Propiedades

Características específicas

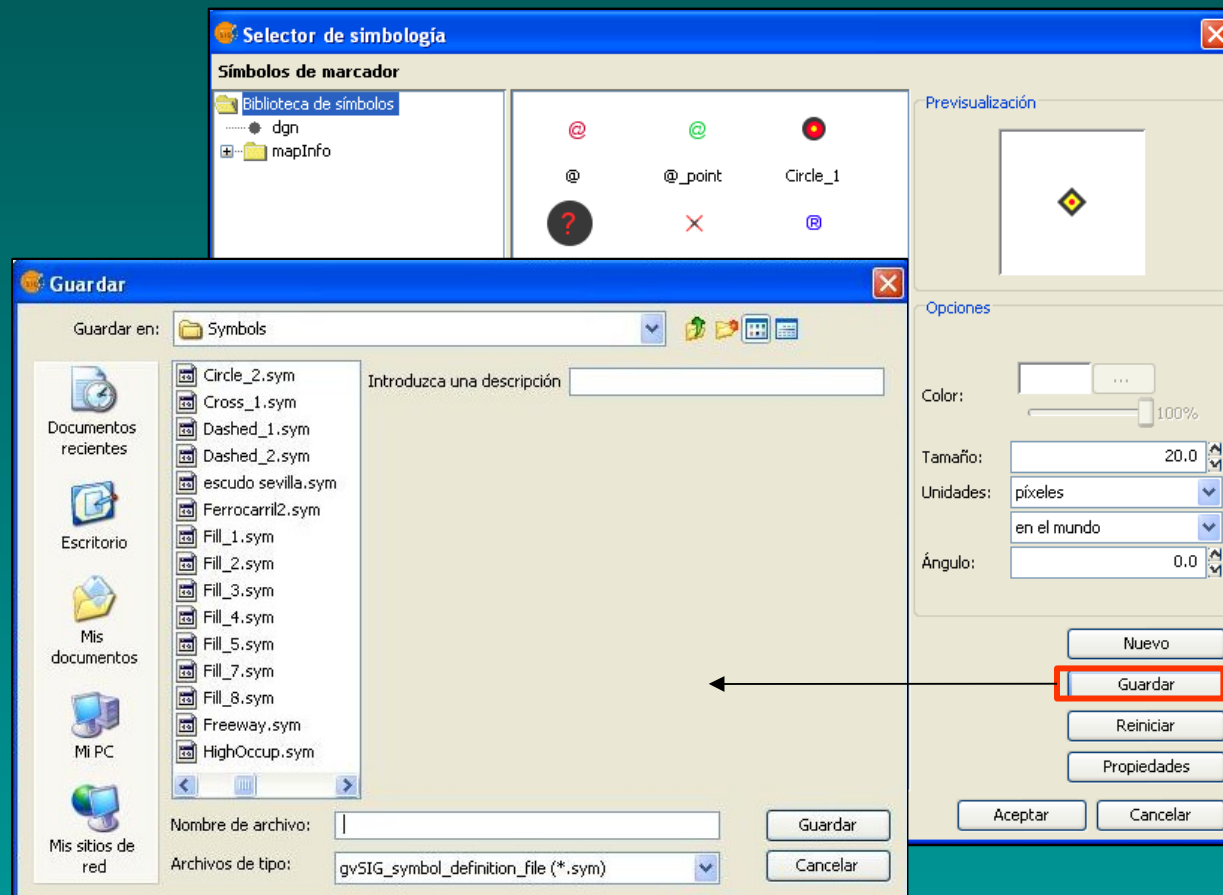
Crear tipo de símbolo

## Ejemplos de aplicación del editor de símbolos

<b>Marcador</b>		<b>Líneas</b>		<b>Rellenos</b>	
<i>Simple</i>		<i>Simple</i>		<i>Simple</i>	
<i>Carácter</i>	@	<i>Marcadores</i>		<i>Imagen</i>	
<i>Imagen</i>		<i>Imagen</i>		<i>Marcadores</i>	
				<i>Líneas</i>	
				<i>Gradientes</i>	

## *Biblioteca de símbolos*

- gvSIG dispone de una biblioteca de símbolos mínima por defecto.
- Los usuarios pueden guardar los símbolos que han creado, en la biblioteca ubicada en la carpeta “Symbols”.





- Aumento considerable del número o tipo de leyendas mediante las que puede representar los datos de la capa.
- Guardar y recuperar tanto las leyendas como los símbolos contruidos para poder utilizarlos en el futuro.
- Posibilidad de construir símbolos con el editor de símbolos.

# Ejemplo de aplicación

Paqui Mercadé Pons  
[paqui.mercade@iver.es](mailto:paqui.mercade@iver.es)

Sergio Clark López  
[sergio.clark@iver.es](mailto:sergio.clark@iver.es)