





gvSIG en la implementación del módulo cartográfico de la Aplicación Móvil de la Red Nacional de Gestión del Conocimiento sobre Cambio Climático



Desarrollo en Software libre como motor de cambio

26 - 28 AGOSTO 2015

FACULTAD DE GEOGRAFÍA UAEM

TOLUCA MÉXICO



Plataforma Tecnológica

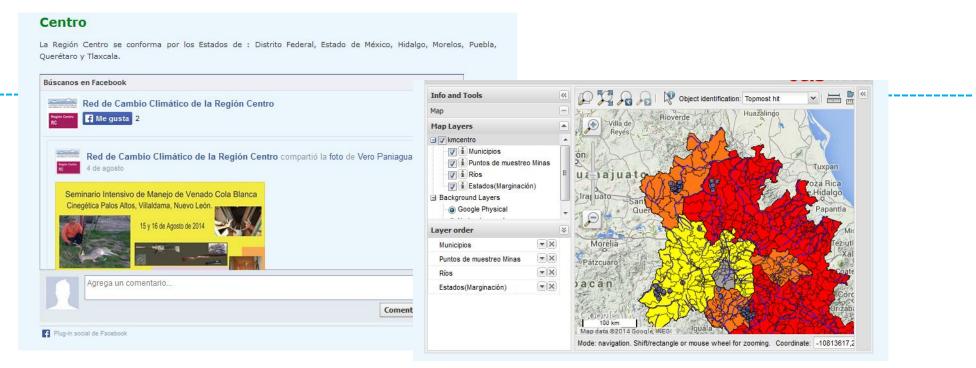


www.kmcambioclimatico.net





Impulso en las 6 Regiones del País



Centro: Distrito Federal, Estado de México, Hidalgo, Morelos, Puebla, Querétaro y Tlaxcala.

Noreste: Coahuila, Chihuahua, Durango, Nuevo león, Tamaulipas y San Luis Potosí.

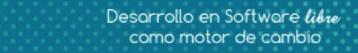
Noroeste: Baja California, Baja California Sur, Sonora y Sinaloa.

Occidente: Aguascalientes, Colima, Guanajuato, Jalisco, Michoacán, Nayarit y Zacatecas.

Sur: Chiapas, Guerrero, Oaxaca y Veracruz.

Sureste: Campeche, Quintana Roo, Tabasco y Yucatán.







Difusión Estatal Zacatecas

17 de Septiembre del 20014: En el vestíbulo del Congreso local se llevó a cabo el Foro de Presentación de la Red del Conocimiento sobre ---- Cambio Climático del Estado de Zacatecas.

La inauguración fue encabezada por el diputado Rafael Flores Mendoza (PRD), presidente de la Comisión de Ecología y Medio Ambiente de la Legislatura del Estado.





30 de octubre del 20014: Participación con Ponencia y Póster en el 2do. Encuentro de Jóvenes Investigadores del Estado de Zacatecas (ITSF-SEP-CONACYT)









Analfabetismo Digital

El *analfabetismo digital* es el nivel de desconocimiento de las <u>nuevas</u> <u>tecnologías</u> que impide que las personas puedan acceder a las posibilidades de interactuar con estas, es decir, por una parte navegar en la web, disfrutar de contenidos multimedia, sociabilizar mediante las redes sociales, crear documentación, etc. Ahora, si esto lo analizamos, cuenta con tres elementos referentes al mayor o menor grado de conocimiento el ser un analfabeto digital:

- Manejo de la computadora personal
- Manejo de software esencial (SO, Suite ofimática, correo electrónico)
- Comprender el concepto de software libre o software de pago.





Aplicación Móvil (App)

Una **App** es una aplicación de software **que** se instala en dispositivos móviles o tablets para ayudar al usuario en una labor concreta, ya sea de carácter profesional o de ocio y entretenimiento, a diferencia de una webapp **que** no es instalable.



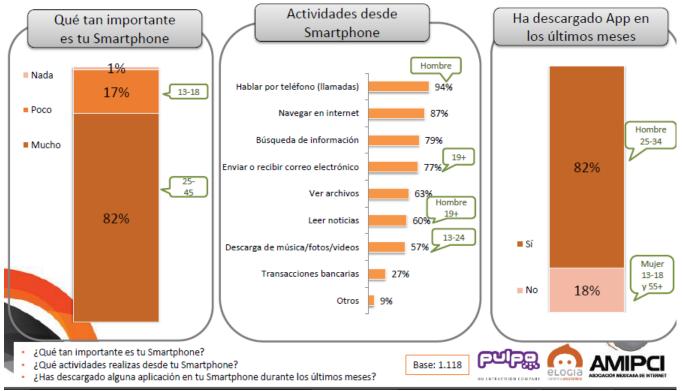


Asociación Mexicana de Internet 2015

Dif. significativas

Zoom uso Smartphone

- El tener un Smartphone es muy importante para la mayoría de los usuarios (y esto se mantiene respecto al 2014).
 La utilización de Apps es generalizada (un 82% ha descargado una App en los últimos meses).
- El uso del teléfono, a parte de realizar/recibir llamadas, es el acceso a internet, para un 87% de los que tienen Smartphone.

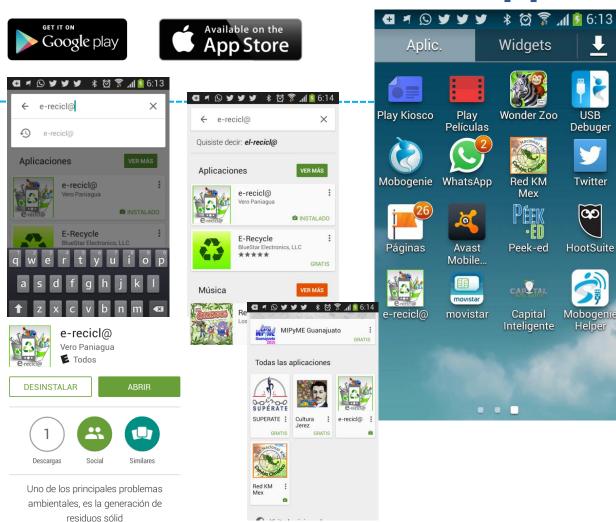








Las tiendas de app's





USB

œ

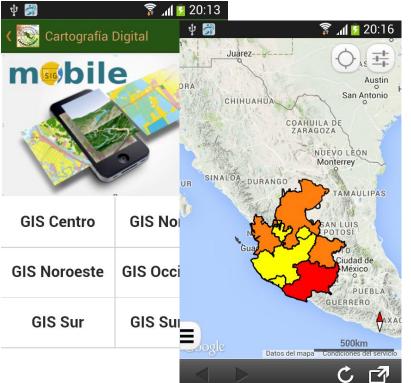






App Km Cambio Climático

- Redes Sociales (Facebook, twitter)
- Acceso a www.kmcambioclimatico.net
- Directorio Georeferenciado Consejer@s
- -Módulo cartográfico digital (webmap)
- -Contenidos multimedia (audio, video, podcast)











KM Cambio Climático











"Diseñamos una estrategia virtual para que tus ideas impacten en el mundo real" CEO, Vero Paniagua



Ing. Verónica Paniagua Chávez

Doctora en Planeación y Desarrollo Sustentable

www.cgtratec.org.mx

Centro de Gestión y Transferencia Tecnológica del Conocimiento

paniaguavero@gmail.com

FB: Vero Paniagua

Twitter: @veropaniaguazac



