

5as Jornadas gvSIG Uruguay

3eras Jornadas de Tecnologías Libres de Información Geográfica y Datos Abiertos

Taller de Scripting

“Exprimiendo / Extendiendo gvSIG”

- Fecha: 19 de Octubre.
- Lugar: Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo. Salón de informática.
- Duración: 08:00 - 14:00.

Resumen

Una de las principales novedades de la rama 2.x de gvSIG ha sido la incorporación de un módulo de scripting, el cuál ha ido evolucionando de manera considerable desde la versión 2.0 hasta la actualidad, llegando a contar con una serie de características propias de un entorno de desarrollo.

En el presente taller abarcaremos las principales funcionalidades del mismo, con el fin de obtener el máximo rendimiento y de expandir las capacidades de gvSIG.

Veremos las principales etapas del proceso de desarrollo de add-ons, para el caso particular de un geo-codificador de direcciones geográficas.

Herramientas:

- gvSIG 2.4.

Requisitos excluyentes:

- Conocimientos de SIG.
- Conocimientos de gvSIG a nivel usuario.

Requisitos no excluyentes:

- Conocimientos de Java, Python y POO.

Temario

- Introducción:
 - Qué es el Módulo de Scripting.
 - Qué nos permite.
 - Qué lenguaje utilizamos.
 - Cómo acceder al Módulo de Scripting.
 - Librerías de gvSIG para Scripting.
 - Organización de la librería gvsig.
 - Creación de un script.
- Editor de Scripts: Funcionalidades
 - Búsqueda
 - Reemplazar
 - Autocompletado
 - Navegador de código
 - Javadocs
 - Empaquetador de Scripts
 - Abeille
 - Lint
 - Filesystem Explorer
- Modelo de objetos simplificado
 - Cómo interpretar el diagrama
- Módulo commonsdialog
 - Funciones principales
 - Constantes en la librería
 - Uso
 - Tipos de diálogos
- Cargando capas
 - Recursos en rutas relativas: `getResource()`
- Acceso a objetos en gvSIG
 - Funciones current
 - Proyecto
 - Documento Vista
 - Documento Tabla
 - Capas
 - Grupo de entidades: `FeatureSet`
 - Entidad
- Consultas de entidades
 - `getFeatureSet`
- Trabajando con esquemas: `FeatureType`
 - Creando esquemas
 - Modificando esquemas
 - Esquema para capas vectoriales

- Trabajando con capas: FLayer
 - Capas vectoriales: FLyrVect
- Módulo de geometrías: geom
 - Punto
 - Envelope
- Interfaces visuales
 - Abeille
 - Ejemplo de uso
 - Uso de FormPanel
 - Tratar con diferentes componentes
 - Eventos autoregistrados
- Internacionalización
 - Traducciones
 - Ficheros de traducción
 - Registro
 - Utilización
 - Otros usos
- Gestión de errores
 - Try/Exception